



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Français	Anglais	Français	Anglais
EXIT	QUITTER	RETURN TO GAME	RETOURNER AU JEU
CREDIT	SOLDE	BET	MISE
WIN	GAIN	COLLECT	ENCAISSER
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS EN JEU	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE SUR LA PAGE SUIVANTE
SPINS REMAINING	PARTIES RESTANTES		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
SCATTERED = SYMBOLE DISPERSÉ
- Le symbole apparaît uniquement sur les cylindres 1 et 2.
- Le symbole est frimé et remplace les symboles , , , , , , , , , et .
- Avant le début de la partie, le type de jeu peut passer à I, II ou III.
- Chaque type de jeu utilise un ensemble de cylindres différent.
- Avant le début de la partie, l'ensemble de cylindres du jeu principal est choisi entre plusieurs ensembles de cylindres.
- Avant le début de la partie, dans le type de jeu I, certains symboles de positions choisies aléatoirement sont , , , ou .
- Avant le début de la partie, dans les types de jeu II et III, certains symboles de positions choisies aléatoirement , , , , , , , , , sont remplacés par un symbole ou .
- Si le symbole apparaît sur les cylindres 1 et 2, les cylindres 3, 4 ou 5 peuvent prendre de l'expansion.
- Si un cylindre prend de l'expansion, le nombre de rangées actives augmente à quatre, cinq ou six.
- La distribution des symboles de remplacement aléatoire varie en fonction de l'option de mise et du type de jeu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les combinaisons gagnantes doivent comprendre un seul symbole par cylindre adjacent, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles identiques ou les symboles les remplaçant apparaissant sur un même cylindre ne peuvent pas faire partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent contribuer à former des combinaisons gagnantes différentes.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots obtenus pour des façons de gagner ne comprenant pas le symbole sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les façons de gagner comprenant le symbole accordent le lot affiché sur le symbole .
- Les lots obtenus pour des combinaisons gagnantes de symboles dispersés sont multipliés par la mise totale.
- Les lots obtenus pour des combinaisons gagnantes de symboles dispersés sont accordés en plus des gains sur ligne.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

SYMBOLES PIÈCE

- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 3, 4 et 5.
- Le symbole  affiche la mention Mini, Minor, Major ou Mega, ou un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Si la mention Major ou Mega apparaît sur un symbole  et que le symbole  n'apparaît pas sur les cylindres 1 et 2, le gros lot affiché sur le symbole  peut quand même être accordé.
- Si un gros lot Major ou Mega est accordé, le lot affiché au compteur correspondant est accordé, puis le compteur est réinitialisé.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Major, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner le gros lot Mega sont équivalents pour toutes les valeurs d'un crédit et pour tous les types de jeu.
- La distribution des lots affichés sur les symboles  varie en fonction de l'option de mise et du type de jeu.
- Les valeurs affichées sur les symboles  ont déjà été multipliées par le multiplicateur de mise.

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles dispersés  déclenchent le jeu boni Free Games et accordent respectivement huit, douze et vingt parties gratuites.
- Durant le jeu boni Free Games, deux symboles dispersés  accordent trois parties gratuites supplémentaires.
- Avant une partie du jeu boni Free Games les symboles de certaines parties choisies aléatoirement sont  remplacés par un symbole  ou .
- Durant le jeu boni Free Games, les mentions Major et Mega ne peuvent pas apparaître sur le symbole .
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont identiques à celles du jeu principal.
- Durant le jeu boni Free Games, un multiplicateur qui couvre les cylindres 1 et 2 fait référence au nombre de façons de gagner formées par le symbole  sur ces cylindres.

BONI BANK SHOT

- Toutes les huit à neuf minutes, le boni Bank Shot est déclenché aléatoirement pour une période d'une minute et trente secondes.
- Si le boni Bank Shot est redéclenché durant une partie, cette partie se poursuit jusqu'à la fin, puis s'il reste au moins cinq secondes au premier boni Bank Shot il se poursuit.
- Il n'y a aucun critère d'admissibilité pour pouvoir engager une mise pour le boni Bank Shot.
- Avant le début de la partie, l'ensemble de cylindres du boni Bank Shot est choisi parmi plusieurs ensembles de cylindres.
- Durant le boni Bank Shot, seuls les symboles  et  sont évalués.
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 1 et 2.
- Le symbole  apparaît uniquement sur le cylindre 3.
- Durant le boni Bank Shot, chaque symbole  peut afficher la mention Mini, Minor, Major ou Mega, ou un lot de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le boni Bank Shot.
- Le boni Bank Shot est considéré comme un type de jeu en soi et il est nommé Game Type IV à l'écran.
- Durant le boni Bank Shot, un multiplicateur qui couvre les cylindres 1 et 2 fait référence au nombre de façons de gagner formées par le symbole  sur ces cylindres.
- La distribution des lots affichés sur les symboles  varie en fonction de l'option de mise.
- Les valeurs affichées sur les symboles  ont déjà été multipliées par le multiplicateur de mise.