



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
SELECT LINE(S)	SÉLECTIONNER LES LIGNES ACTIVES	BET PER LINE	COMMENCER LA PARTIE AVEC LES LIGNES ACTIVES ET LA MISE SUR LIGNE SÉLECTIONNÉES
SPIN	COMMENCER LA PARTIE AU NIVEAU DE MISE PRÉCÉDENT	BET MAX	COMMENCER LA PARTIE AVEC LA MISE MAXIMALE
HELP	CONSULTER LES RÈGLES ET LES TABLES DE PAIEMENT	DENOMINATION	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT
SOUND	CHANGER LE VOLUME	LANGUAGE	CHANGER LA LANGUE
MORE GAMES	VOIR D'AUTRES JEUX	TURBO	AUGMENTER LA VITESSE DES CYLINDRES
CASH OUT	ENCAISSER	CHANGE/ SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
CREDIT	SOLDE	BET	MISE
WIN	GAIN	[x] LINES	[x] LIGNES
[x] CREDITS PER LINE	[x] CRÉDITS PAR LIGNE	MINIMUM BET IS [x] CREDITS (= \$[y])	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS (= [y] \$)
SELECT DENOM	CHOISIR LA VALEUR D'UN CRÉDIT	LINE [x] WON [y]	LA LIGNE [x] RAPPORTE [y]
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	GAME PAYS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
BONUS CREDITS WON [x]	LE JEU BONI RAPPORTE [x]	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
TOTAL WIN [x]	GAIN TOTAL [x]		
AUTOPLAY	Appuyez sur ce bouton pour activer le jeu automatique et répéter la mise en vigueur. Appuyez de nouveau pour désactiver le mode automatique. Le jeu automatique s'arrête automatiquement s'il ne vous reste plus assez de crédits pour répéter la mise, ou si le jeu boni Free Game prend fin.		
• Modifier la mise par ligne commence la partie. • Vous pouvez modifier votre sélection de lignes actives avant le début de la partie. • Avec certaines valeurs d'un crédit, il peut vous rester des crédits après un encaissement. Vous pouvez alors jouer à un minijeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.			

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pay Table des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
+ [x] FREE GAMES = + [x] PARTIES GRATUITES
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Le symbole  peut remplacer les symboles  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole  peut apparaître à n'importe quelle position pour faire partie d'une combinaison gagnante.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison de symboles dispersés est accordé.
- La valeur des lots affichés est basée sur la mise minimale ou sur la mise en vigueur, selon la version du jeu.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Grand, Mega et Maxi, et des lots bonis Major, Minor et Mini.
- La valeur des lots bonis Major, Minor et Mini varient en fonction de la valeur d'un crédit et de la mise en crédits.
- La probabilité de gagner un lot boni Major, Minor ou Mini, un multiplicateur de 2 ou de 3, ou un lot en crédits varie en fonction de la valeur d'un crédit et de la mise en crédits.
- La probabilité de gagner un gros lot Grand, Mega ou Maxi varie en fonction de la valeur d'un crédit et de la mise en crédits.
- Le gros lot Grand peut être accordé aléatoirement à la fin de toute partie du jeu principal.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par l'appareil ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

JEU BONI PRIZE STRIKE

- Six symboles  ou plus déclenchent le jeu boni Prize Strike.
- Trois parties bonis sont accordées.
- Au début du jeu boni Prize Strike, 15 symboles  apparaissent à l'écran du haut, et les cylindres, disposés de façon aléatoire, apparaissent à l'écran du bas.
- Les cylindres de l'écran du bas sont associés à 15 cases correspondantes à l'écran du haut.
- Les cases qui sont plus grandes qu'une case régulière correspondent à plusieurs cases à l'écran du haut.
- La disposition des cases est la suivante :

CELL 1	CELL 4	CELL 7	CELL 10	CELL 13
CELL 2	CELL 5	CELL 8	CELL 11	CELL 14
CELL 3	CELL 6	CELL 9	CELL 12	CELL 15
- Dans ce graphique :
CELL = CASE
- Consultez les pages Prize Strike Feature pour voir une représentation graphique de la disposition possible des cylindres.
- Dans cette représentation graphique :
REEL SET [x] - [y] INDIVIDUAL POSITIONS = ENSEMBLE DE CYLINDRES [x] - [y] POSITIONS INDIVIDUELLES
- Durant le jeu boni Prize Strike, seul le symbole  est actif sur les cylindres.
- Durant le jeu boni Prize Strike, le symbole  peut accorder le gros lot Mega ou Maxi, le lot boni Major, Minor ou Mini, un multiplicateur de 2 ou de 3, ou un lot en crédits. Ces lots apparaissent respectivement comme suit :       , ou une valeur en crédits.
- Les lots    ne peuvent pas apparaître aux positions plus grandes qu'une case.
- Les lots bonis Major, Minor et Mini valent respectivement de [x, y, z] multiplié par la mise sur ligne.
- Les lots en crédits valent [x, y, z] multiplié par la mise sur ligne.
- Les gros lots Mega et Maxi sont accordés immédiatement, puis sont remplacés par le lot boni en crédits de la valeur la plus basse.
- Les symboles  apparaissant à l'écran du haut se transforment en symboles  lorsqu'un lot est ajouté à partir de la position correspondante de l'écran du bas.
- Les lots   peuvent être dévoilés et accordés uniquement si la position correspondante à l'écran du haut affiche un symbole .

- Les lots   et  dévoilés à l'écran du bas sont ajoutés en crédits à la position correspondante de l'écran du haut.
- Après chaque partie gratuite, tous les lots dévoilés et accordés sont ajoutés aux symboles  correspondants de l'écran du haut.
- Après chaque partie gratuite, tous les multiplicateurs dévoilés et accordés multiplient la valeur affichée à la position correspondante de l'écran du haut, le cas échéant.
- Les symboles   apparaissant à l'écran du bas transfèrent la valeur correspondante au compteur de gains.
- Si au moins un symbole  se transforme en symbole , le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- La disposition des cylindres est choisie aléatoirement à chaque partie boni.

REEL POSITIONS				
REEL 1	REEL 4	REEL 7	REEL 10	REEL 13
REEL 2	REEL 5	REEL 8	REEL 11	REEL 14
REEL 3	REEL 6	REEL 9	REEL 12	REEL 15

- Dans le graphique ci-dessus :
REEL POSITIONS = POSITION DES CYLINDRES
REEL [x] = CYLINDRE [x]
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 1 à 6 du jeu boni Prize Strike.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 1 à 3 du jeu boni Prize Strike.
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 1 à 4 du jeu boni Prize Strike.
- Le gros lot Grand est accordé lorsque 15 symboles  sont amassés durant le jeu boni Prize Strike.
- Le jeu boni Prize Strike prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que 15 symboles  ont été amassés.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Prize Strike.
- Durant le jeu boni Prize Strike, les cylindres 13, 14 et 15 peuvent être interchangés à chaque partie pour respecter la disposition des cylindres choisie aléatoirement.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 13, 14 ou 15 d'une disposition sélectionnée aléatoirement, les deux autres cylindres sont interchangés à la partie suivante.
- Le jeu boni Prize Strike ne peut pas être redéclenché durant le jeu boni Prize Strike.
- La mise totale en crédits est la même que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni Prize Strike.
- Si la valeur des lots en crédits accumulée sur un symbole  est supérieure à [x] crédits, les multiplicateurs ne peuvent plus apparaître sur le symbole  de la case correspondante de l'écran du bas.

BONI X-TRA CREDIT

- Le boni X-Tra Credit est déclenché après qu'au moins un gros lot Mega ou Maxi a été accordé.
- Tous les gros lots accordés sont payés un à un.
- Durant le boni X-Tra Credit, les gros lots Mega et Maxi sont remplacés par le lot minimal en crédits.
- Le boni X-Tra Credit peut être déclenché à plusieurs reprises au cours d'une partie du jeu boni Prize Strike.

JEU BONI FREE GAME

- Trois symboles  accordent huit parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Free Game.
- Le symbole  peut apparaître uniquement durant le jeu boni Free Game.
- Le symbole  peut remplacer les symboles         et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.

- Si le symbole  remplace un symbole d'une combinaison gagnante durant le jeu boni Free Game, le gain de cette combinaison est doublé.
- Si le symbole  remplace deux symboles d'une combinaison gagnante durant le jeu boni Free Game, le gain de cette combinaison est quadruplé.
- Si le symbole  remplace trois symboles d'une combinaison gagnante durant le jeu boni Free Game, le gain de cette combinaison est multiplié par huit.
- Si le symbole  remplace quatre symboles d'une combinaison gagnante durant le jeu boni Free Game, le gain de cette combinaison est multiplié par seize.
- Le jeu boni Prize Strike peut être déclenché durant le jeu boni Free Game.
- Le jeu boni Free Game peut être redéclenché durant le jeu boni Free Game.
- La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni Free Game.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINE [x] = LIGNE [x]