

LA BATAILLE

Lorsque vous avez une carte de la même valeur que celle de la carte du croupier, vous pouvez notamment, s'il y a lieu :

- **ABANDONNER.** Si vous choisissez d'abandonner, vous renoncez à votre main en cours et vous perdez la moitié du montant de votre mise initiale;
- **FAIRE UNE BATAILLE.** Si vous choisissez cette option, vous devez ajouter une mise supplémentaire d'un montant égal à votre mise initiale. Le croupier vous donne alors une autre carte, et s'en donne aussi une.
- Si la valeur de cette carte est supérieure à celle de la carte du croupier, vous gagnez la bataille. Votre mise initiale est alors payée 1 à 1 et votre mise supplémentaire est nulle; vous pouvez alors reprendre cette dernière;
- Si la valeur de cette carte est égale à celle de la carte du croupier, vous gagnez la bataille. Votre mise initiale et votre mise supplémentaire sont payées 1 à 1;
- Si la valeur de cette carte est inférieure à celle de la carte du croupier, vous perdez la bataille. Votre mise initiale et votre mise supplémentaire sont perdantes.



LA MISE ADDITIONNELLE : ÉGALITÉ

À la condition que ce soit indiqué à la table, vous pouvez, en plus de votre mise initiale, faire une mise additionnelle Égalité.

Cette mise doit respecter les limites minimale et maximale indiquées à la table et doit être faite à l'emplacement prévu à cet effet sur la table avant que la première carte soit distribuée.

La mise additionnelle Égalité est gagnante si votre première carte distribuée est d'une valeur égale à celle de la première carte du croupier. La mise additionnelle Égalité gagnante est payée 10 à 1.

Ces règles entrent en vigueur le 23 août 2012 et sont régies en vertu du Règlement sur les jeux de casino (L.R.Q., c. S-13.1, art. 13). La Société des casinos du Québec inc. peut modifier en tout temps les présentes règles sans préavis.

10-541.36-201209

LA BATAILLE

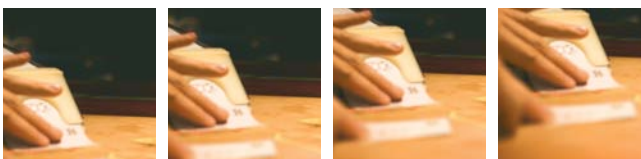
...



La Bataille est un jeu simple
et très amusant.

L'OBJECTIF DU JEU

Chaque partie, vous devez tenter
d'obtenir une carte dont la valeur
est plus élevée que celle de la carte
du croupier.



LES CARTES

La Bataille se joue avec 6 à 8 paquets de 52 cartes. La valeur nominale des cartes en ordre décroissant est l'as, le roi, la dame, le valet, le 10, le 9, le 8, le 7, le 6, le 5, le 4, le 3 et le 2.

LES MISES

Le nombre maximal de joueurs à une table de Bataille correspond au nombre d'emplacements pour les mises sur le tapis.

À l'aide de jetons de valeur achetés du croupier, vous devez effectuer votre mise initiale. Cette mise doit respecter les limites minimale et maximale indiquées à la table et doit être déposée à l'emplacement prévu à cet effet avant que la première carte soit distribuée. Aucune mise initiale ne peut être faite, modifiée ou retirée par la suite.

LA DONNE

Le croupier distribue une carte, face visible, à chaque joueur à partir d'un sabot, puis s'en donne aussi une, face visible. Seul le croupier peut toucher aux cartes.

LES PAIEMENTS

Une fois la donne terminée, le croupier compare ensuite la carte de chaque joueur avec la sienne :

- Si la valeur de votre carte est supérieure à celle de la carte du croupier, votre mise initiale est gagnante et est payée 1 à 1 ;
- Si la valeur de votre carte est inférieure à celle de la carte du croupier, votre mise initiale est perdante.



Si le jeu n'est plus un divertissement...

1 866 SOS-JEUX
JEU : AIDE ET RÉFÉRENCE

Sources Mixtes
FSC
Groupes de produits issus de forêts bien
gérées et de bois ou fibres recyclés.
www.fsc.org Cert no. SAG-COC-2319
© 1996 Forest Stewardship Council