



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
ANY 3 MIXED = COMBINAISON DE 3 SYMBOLES MÉLANGÉS
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles , , ,  et .
- Lorsqu’un symbole  fait partie d’une combinaison gagnante, il double le gain de cette combinaison, sauf pour les combinaisons comprenant uniquement des symboles .
- Lorsque deux symboles  font partie d’une combinaison gagnante, ils quadruplent le gain de cette combinaison, sauf pour les combinaisons comprenant uniquement des symboles .
- La combinaison  apparaissant sur la ligne de paiement 5 lorsque la mise maximale est engagée accorde le gros lot.
- Lorsque la mise maximale n’est pas engagée, la combinaison  accorde un lot de [x] crédits.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l’extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d’aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale correspond au nombre de lignes actives.
- La distribution des lots et la probabilité d’obtenir une combinaison gagnante varient en fonction de la mise.
- Les lignes illustrées dans les écrans d’aide peuvent contribuer aux gains.



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	PAYS	= TABLES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour afficher les tables de paiements du jeu principal et des jeux bonis, le cas échéant.
COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	BET ONE	= MISER UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour miser un crédit et commencer la partie.
MAX BET	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.	LINES	= LIGNES : indique le nombre de lignes actives.
BET	= MISE : indique la mise en vigueur pour la partie en cours.	[X] ¢	= VALEUR D'UN CRÉDIT : indique la valeur d'un crédit.
CASH	= SOLDE : affiche votre solde, en argent.	WIN	= GAIN : indique le gain obtenu lors de la partie précédente.
SPIN	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.	EXIT	= QUITTER : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et retourner au jeu.

RÈGLES DU JEU

- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Les gains sur ligne sont accordés pour des combinaisons gagnantes apparaissant sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.
- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement. Dans cette représentation graphique, *PAY LIGNES* = LIGNES DE PAIEMENT.
- La mise totale correspond au nombre de lignes actives.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Titre du jeu : Double Jackpot Triple Blazing 7s
 Fabricant : Bally
 Version : A14B-000-1000



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= **AIDE** → Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.



= **VALEUR DES CRÉDITS** → Modifier la valeur des crédits, si disponible. La valeur indiquée ici peut différer de celle en vigueur dans le jeu.



= **MISER 1 CRÉDIT** → Fixer la mise à 1 crédit à la première activation, puis l'augmenter de 1 crédit aux suivantes, jusqu'à un maximum de 5 crédits.



= **MISE MAX** → Lancer le jeu avec la mise maximale.



= **LANCER/RÉPÉTER MISE** → Lancer le jeu avec la mise sélectionnée ou la mise de la dernière partie.



= **PRÉPOSÉ** → Appeler un préposé.



= **ENCAISSER** → Encaisser les crédits.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

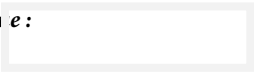
- Une mise de 1 crédit achète la ligne de paiement 1.
- Une mise de 2 crédits achète les lignes de paiement 1 et 2.
- Une mise de 3 crédits achète les lignes de paiement 1, 2 et 3.
- Une mise de 4 crédits achète les lignes de paiement 1, 2, 3 et 4.
- Une mise de 5 crédits achète les 5 lignes de paiement.
- Un symbole  apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles.
- Tous les gains sont accordés sur les lignes actives seulement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Paiements en crédits.
- Un (1) symbole  apparaissant dans une combinaison gagnante double le lot normalement accordé par cette combinaison, sauf pour les lots « Double Jackpot » déjà affichés.
- Deux (2) symboles  apparaissant dans une combinaison gagnante paient 4 x le lot normalement accordé par cette combinaison, sauf pour les lots « Double Jackpot » déjà affichés.

Toute défectuosité annule jeu et paiement.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE
CREDIT = CRÉDIT



- La combinaison  apparaissant sur une ligne de paiement active avec une mise de **5 crédits** accorde le lot inscrit dans le coin supérieur droit de la table de paiement. Si la mention « Jackpot » apparaît à cet endroit, le montant du lot correspondant sera affiché à l'écran supérieur de l'appareil.
- Les symboles  faisant partie d'une combinaison gagnante remplacent tout autre symbole de cette combinaison.
- Un (1) symbole  apparaissant dans une combinaison gagnante **double** le lot normalement accordé par cette combinaison, sauf pour les lots « Double Jackpot » déjà affichés.
- Deux (2) symboles  apparaissant dans une combinaison gagnante paient **4 x** le lot normalement accordé par cette combinaison, sauf pour les lots « Double Jackpot » déjà affichés.

JEU BONI QUITTE OU DOUBLE (BEAT THE DEALER) (si disponible)

Lorsque vous remportez un gain, un bouton  et un bouton  s'allument en alternance sur le clavier-écran (les autres boutons sont bloqués) et vous avez alors la possibilité de jouer votre gain à Quitte ou double. Pour conserver votre gain et revenir aux lancers, appuyez sur le bouton  sur le clavier ou sur le bouton  affiché à l'écran. Pour commencer le jeu Quitte ou double, appuyez sur le bouton . Une carte apparaît au milieu de l'écran, entre deux boutons, l'un rouge, l'autre noir, qui s'allument en alternance et dont l'équivalent se retrouve sur le clavier-écran. Cliquez sur l'un de ces boutons pour indiquer votre choix de couleur. La carte  révélera alors une carte rouge ou noire. Si la couleur choisie correspond à celle de la carte révélée, vous doublez votre gain. Si la couleur choisie ne correspond pas à celle de la carte révélée, vous perdez votre gain et vous retournez aux lancers. Vous pouvez à tout moment quitter le jeu Quitte ou double en appuyant sur le bouton . Le jeu de quitte ou double prend fin lorsque vous perdez votre gain ou après 16 rondes consécutives de jeu.

Titre du jeu : Double Jackpot Triple Blazing 7's
Fabricant : Bally
Plateforme : Alpha II Curve
N° de version du jeu : 301252A
N° réf. : 20121206-TAF0368-SCQ-BAL-Fr-0335