



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAME RULES	RÈGLES DU JEU	CREDIT	CRÉDITS
BET	MISE	WIN	GAIN
GAME MENU	MENU DU JEU	MIN BET [x]	MISE MINIMALE [x]
BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]	SPIN	JOUER
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ
BACK NEXT EXIT	PRÉCÉDENT SUIVANT QUITTER	GAME OVER	PARTIE TERMINÉE
[x] LINES	[x] LIGNES	[x] FREE GAMES WON	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES
PRESS START FEATURE TO BEGIN	APPUYEZ SUR START FEATURE POUR COMMENCER	PRESS GAME RULES FOR MORE INFORMATION	APPUYEZ SUR GAME RULES POUR LES DÉTAILS
PRESS ANY OTHER BUTTON TO RETURN TO GAME	APPUYEZ SUR N'IMPORTE QUEL AUTRE BOUTON POUR RETOURNER AU JEU	CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

JEUX BONIS COIN TRIO BUFFALO™

- Lorsqu’au moins un symbole  apparaît, le jeu boni Bounty peut être déclenché.
- Lorsqu’au moins un symbole  apparaît, le jeu boni Double peut être déclenché.
- Lorsqu’au moins un symbole  apparaît, le jeu boni Power peut être déclenché.
- Si seul le jeu boni Bounty est déclenché durant une partie, le jeu boni Bounty est accordé.
- Si seul le jeu boni Power est déclenché durant une partie, le jeu boni Power est accordé.
- Si seul le jeu boni Double est déclenché durant une partie, le jeu boni Double est accordé.
- Si seuls les jeux bonis Double et Bounty sont déclenchés au cours d’une même partie, seul le jeu boni Double Bounty est accordé.
- Si seuls les jeux bonis Power et Double sont déclenchés au cours d’une même partie, seul le jeu boni Double Power est accordé.
- Si seuls les jeux bonis Power et Bounty sont déclenchés au cours d’une même partie, seul le jeu boni Power Bounty est accordé.
- Si les jeux bonis Power, Double et Bounty sont déclenchés au cours d’une même partie, seul le jeu boni Double Power Bounty est accordé.

OPTIONS DE MISE

- Choisissez une des deux options de jeu :
 - Mode régulier, pour 80 ou 160 crédits;
 - Mode Rumble pour 300 crédits ou plus.
- En mode Rumble, les jeux bonis Double, Power, Bounty, Double Power, Double Bounty, Power Bounty et Double Power Bounty sont déclenchés plus fréquemment qu’en mode régulier.

PARTIES ACHETÉES

- Au début de chaque partie en mode régulier, chaque symbole  peut être remplacé par un symbole  ou .
- Au début de chaque partie en mode Rumble, chaque symbole  peut être remplacé par un symbole ,  ou .

- Un symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 multiplie le gain total de cette partie par deux.
- Un symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 multiplie le gain total de cette partie par trois.
- Un symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 multiplie le gain total de cette partie par cinq.

CHOISISSEZ VOTRE JEU BONI

- Lorsqu'un jeu boni Double, Power, Bounty, Double Power, Double Bounty, Power Bounty ou Double Power Bounty est déclenché, vous devez choisir entre un jeu boni de parties gratuites ou un jeu boni Hold and Spin.
- Si le jeu boni Double est déclenché, vous devez choisir le jeu boni de parties gratuites Double ou le jeu boni Hold and Spin Double.
- Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni de parties gratuites Double. Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni Double Hold and Spin.
- Si le jeu boni Power est déclenché, vous devez choisir le jeu boni de parties gratuites Power ou le jeu boni Hold and Spin Power.
- Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni de parties gratuites Power. Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni Power Hold and Spin.
- Si le jeu boni Bounty est déclenché, vous devez choisir le jeu boni de parties gratuites Bounty ou le jeu boni Hold and Spin Bounty.
- Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni de parties gratuites Bounty. Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni Bounty Hold and Spin.
- Si le jeu boni Double Power est déclenché, vous devez choisir le jeu boni de parties gratuites Double Power ou le jeu boni Hold and Spin Double Power.
- Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni de parties gratuites Double Power. Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni Double Power Hold and Spin.
- Si le jeu boni Double Bounty est déclenché, vous devez choisir le jeu boni de parties gratuites Double Bounty ou le jeu boni Hold and Spin Double Bounty.
- Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni de parties gratuites Double Bounty. Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni Double Bounty Hold and Spin.
- Si le jeu boni Power Bounty est déclenché, vous devez choisir le jeu boni de parties gratuites Power Bounty ou le jeu boni Hold and Spin Power Bounty.
- Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni de parties gratuites Power Bounty. Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni Power Bounty Hold and Spin.
- Si le jeu boni Double Power Bounty est déclenché, vous devez choisir le jeu boni de parties gratuites Double Power Bounty ou le jeu boni Hold and Spin Double Power Bounty.
- Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni de parties gratuites Double Power Bounty. Si vous avez sélectionné , vous gagnez le jeu boni Double Power Bounty Hold and Spin.

SYMBOLES PIÈCE DU JEU BONI HOLD AND SPIN

Le symbole  peut apparaître durant les jeux bonis Double, Power, Bounty, Double Power, Double Bounty, Power Bounty et Double Power Bounty lorsque vous avez choisi le jeu boni Hold and Spin.

Le symbole  peut apparaître durant les jeux bonis Bounty, Double Bounty, Power Bounty et Double Power Bounty lorsque vous avez choisi le jeu boni Hold and Spin.

Le symbole  peut apparaître durant les jeux bonis Double, Double Power, Double Bounty, et Double Power Bounty lorsque vous avez choisi le jeu boni Hold and Spin.

Le symbole  peut apparaître durant les jeux bonis Power, Double Power, Power Bounty et Double Power Bounty lorsque vous avez choisi le jeu boni Hold and Spin.

Les symboles  affichent des lots.

- Lorsqu'un symbole  apparaît au cours d'un jeu boni ou au début d'un jeu boni, le gros symbole  situé au-dessus des cylindres se retournera une fois ou plus pour dévoiler un lot.
- Les lots dévoilés sont plus importants d'une fois à l'autre.
- Lorsque le gros symbole  situé au-dessus des cylindres a fini de tourner, le symbole  apparaissant sur les cylindres se transforme en symbole  et affiche un lot égal au dernier lot apparu au-dessus du gros symbole .
- Si plus d'un symbole  apparaissent à l'écran en même temps, le gros symbole  au-dessus des cylindres assigne un lot différent à chaque symbole .
- Lorsqu'un symbole  apparaît au cours d'un jeu boni ou au début d'un jeu boni, tous les lots visibles apparaissant sur les symboles , ,  ou  sont multipliés par 2.
- Après que les lots ont été multipliés, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot.
- Lorsqu'un symbole  apparaît au cours d'un jeu boni ou au début d'un jeu boni, il accumule tous les lots de la grille de jeu. Il se transforme en symbole  qui affiche un lot égal à la somme de tous les lots des symboles , ,  et  apparaissant sur la grille de jeu.
- Les lots apparaissant sur les symboles , ,  et  varient en fonction de la mise totale en crédits en vigueur.

LOTS DES SYMBOLES PIÈCE DU JEU BONI HOLD AND SPIN

- Les lots initiaux pouvant apparaître sur les symboles  et  sont affichés dans le tableau de la page Hold and Spin Coin Prizes des écrans d'aide.
- Ces lots initiaux peuvent être multipliés durant certains jeux bonis, si vous obtenez des symboles  ou accumulez des symboles , comme indiqué dans la section Symboles Pièce du jeu boni Hold and Spin.
- Consultez les tableaux des pages Hold and Spin Coin Prizes :
 - Lots possibles des dix premiers symboles  et du premier symbole  accordés initialement au début du jeu boni.
 - Lots possibles des symboles  et  obtenus après la première partie
 - Lots possibles accordés pour un premier symbole .
 - Lots possibles accordés pour des symboles  subséquents, après la première partie.
- Dans ces tableaux
 - BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
 - [x] – [y] CREDITS = UN LOT DE [x] À [y] CRÉDITS
 - MINI BONUS = LOT BONI MINI
 - MINOR BONUS = LOT BONI MINOR
 - MAJOR JACKPOT = GROS LOT MAJOR
 - OR = OU
 - RED COIN = PIÈCE ROUGE
 - GOLD COIN = PIÈCE DORÉE
 - BLUE COIN = PIÈCE BLEUE
- Certains multiplicateurs de mise ne sont pas offerts pour certaines valeurs d'un crédit.
- Le boni Mini vaut [x] crédits. Le boni Minor vaut [y] crédits.
- En mode régulier, le lot boni Mini est de 1 000 crédits et le lot boni Minor est de 3 000 crédits.
- En mode Rumble, le lot boni Mini est de 2 000 crédits et le lot boni Minor est de 10 000 crédits.
- Tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu accordent le lot boni Mini.
- Tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu accordent un lot correspondant à deux fois le lot boni Mini.

- Tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu accordent un lot correspondant à quatre fois le lot boni Mini.
- Tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu accordent un lot correspondant à huit fois le lot boni Mini.
- Tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu accordent le lot boni Minor.
- Tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu accordent un lot correspondant à deux fois le lot boni Minor.
- Tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu accordent un lot correspondant à quatre fois le lot boni Minor.
- Tous les symboles  apparaissant sur la grille de jeu accordent un lot correspondant à huit fois le lot boni Minor.
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître sur les symboles ,  et .
- Le symbole  peut apparaître sur les symboles  et .
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître sur les symboles ,  et .
- Le symbole  peut apparaître sur les symboles  et .

JEU BONI DOUBLE HOLD AND SPIN

- Au début du jeu boni Double Hold and Spin, dix symboles  affichant un lot, et un symbole  sont placés sur la grille de jeu. Ils se verrouillent, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Le symbole  multiplie par 2 les lots des dix symboles .
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole  ou  ou plus supplémentaires apparaissent, les symboles  et  se verrouillent également, et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Un maximum de trois symboles  peuvent être accordés durant le jeu boni.
- Le jeu boni Double Hold and Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou après que le gros lot Grand a été accordé.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles  et  sont accordés à la fin du jeu boni Double Hold and Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Double Hold and Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Double Hold and Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Double Hold and Spin.
- Les jeux bonis ne peuvent pas être redéclenchés durant le jeu boni Double Hold and Spin.

JEU BONI BOUNTY HOLD AND SPIN

- Au début du jeu boni Bounty Hold and Spin, dix symboles  affichant un lot, et un symbole  sont placés sur la grille de jeu. Ils se verrouillent, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Le symbole  accumule les lots des dix symboles .
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot égal à la somme des dix symboles .
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole  ou  ou plus supplémentaires apparaissent, les symboles  et  se verrouillent également, et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Un maximum de trois symboles  peuvent être accordés durant le jeu boni.
- Le jeu boni Bounty Hold and Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou après que le gros lot Grand a été accordé.

- Tous les lots apparaissant sur les symboles  et  sont accordés à la fin du jeu boni Bounty Hold and Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Bounty Hold and Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Bounty Hold and Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Bounty Hold and Spin.
- Les jeux bonis ne peuvent pas être redéclenchés durant le jeu boni Bounty Hold and Spin.

JEU BONI POWER HOLD AND SPIN

- Au début du jeu boni Power Hold and Spin, dix symboles  affichant un lot et un symbole  sont placés sur la grille de jeu. Ils se verrouillent, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Le gros symbole  apparaissant au-dessus des cylindres tourne sur lui-même une fois ou plus pour dévoiler un lot.
- Les lots dévoilés sont plus importants d'une fois à l'autre.
- Lorsque le gros symbole  situé au-dessus des cylindres a fini de tourner, le symbole  apparaissant sur les cylindres se transforme en symbole  et affiche un lot égal au dernier lot apparu au-dessus du gros symbole .
- Durant le jeu boni Power Hold and Spin, si plus d'un symbole  apparaissent dans une même grille de jeu, le gros symbole  au-dessus des cylindres assigne un lot différent à chaque symbole .
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole  ou  ou plus supplémentaires apparaissent, les symboles  et  se verrouillent également, et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Un maximum de quatre symboles  peuvent être accordés durant le jeu boni.
- Le jeu boni Power Hold and Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou après que le gros lot Grand a été accordé.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles  et  sont accordés à la fin du jeu boni Power Hold and Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Power Hold and Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Power Hold and Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Power Hold and Spin.
- Les jeux bonis ne peuvent pas être redéclenchés durant le jeu boni Power Hold and Spin.

JEU BONI DOUBLE BOUNTY HOLD AND SPIN

- Au début du jeu boni Double Bounty Hold and Spin, dix symboles  affichant un lot, un symbole  et un symbole  sont placés sur la grille de jeu. Ils se verrouillent, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Le symbole  multiplie par 2 les lots des dix symboles .
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot.
- Puis, le symbole  accumule les lots des dix symboles  et du symbole .
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot égal à la somme des dix symboles  et du symbole .
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole  ou  ou plus supplémentaires apparaissent, les symboles ,  et  se verrouillent également, et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Un maximum de quatre symboles  ou  peuvent être accordés durant le jeu boni.
- Le jeu boni Double Bounty Hold and Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou après que le gros lot Grand a été accordé.

- Tous les lots apparaissant sur les symboles ,  et  sont accordés à la fin du jeu boni Double Bounty Hold and Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Double Bounty Hold and Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Double Bounty Hold and Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Double Bounty Hold and Spin.
- Les jeux bonis ne peuvent pas être redéclenchés durant le jeu boni Double Bounty Hold and Spin.

JEU BONI DOUBLE POWER HOLD AND SPIN

- Au début du jeu boni Double Power Hold and Spin, dix symboles  affichant un lot, un symbole  et un symbole  sont placés sur la grille de jeu. Ils se verrouillent, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Le gros symbole  apparaissant au-dessus des cylindres tourne sur lui-même une fois ou plus pour dévoiler un lot.
- Les lots dévoilés sont plus importants d'une fois à l'autre.
- Lorsque le gros symbole  situé au-dessus des cylindres a fini de tourner, le symbole  apparaissant sur les cylindres se transforme en symbole  et affiche un lot égal au dernier lot apparu au-dessus du gros symbole .
- Le symbole  multiplie par 2 les lots des dix symboles  et du symbole .
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot.
- Durant le jeu boni, si un symbole  et un symbole  apparaissent au cours de la même partie, le symbole  se transforme d'abord en symbole  affichant un lot.
- Ensuite, le symbole  multiplie par 2 tous les lots des symboles ,  et  apparaissant sur la grille de jeu.
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot.
- Si plus d'un symbole  apparaissent sur la grille de jeu, gros symbole  au-dessus des cylindres assigne un lot différent à chaque symbole  sur les cylindres.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole ,  ou  ou plus supplémentaires apparaissent, les symboles ,  et  se verrouillent également, et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Un maximum de cinq symboles  ou  peuvent être accordés durant le jeu boni.
- Le jeu boni Double Power Hold and Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou après que le gros lot Grand a été accordé.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles ,  et  sont accordés à la fin du jeu boni Double Power Hold and Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Double Power Hold and Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Double Power Hold and Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Double Power Hold and Spin.
- Les jeux bonis ne peuvent pas être redéclenchés durant le jeu boni Double Power Hold and Spin.

JEU BONI POWER BOUNTY HOLD AND SPIN

- Au début du jeu boni Power Bounty Hold and Spin, dix symboles  affichant un lot, un symbole  et un symbole  sont placés sur la grille de jeu. Ils se verrouillent, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Le gros symbole  apparaissant au-dessus des cylindres tourne sur lui-même une fois ou plus pour dévoiler un lot.
- Les lots dévoilés sont plus importants d'une fois à l'autre.

- Lorsque le gros symbole  situé au-dessus des cylindres a fini de tourner, le symbole  apparaissant sur les cylindres se transforme en symbole  et affiche un lot égal au dernier lot apparu au-dessus du gros symbole .
- Puis, le symbole  accumule les lots des dix symboles  et du symbole .
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot égal à la somme des dix symboles  et du symbole .
- Durant le jeu boni, si un symbole  et un symbole  apparaissent au cours de la même partie, le symbole  se transforme d'abord en symbole  affichant un lot.
- Puis, le symbole  accumule les lots des symboles ,  et  apparaissant à l'écran.
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot égal à la somme des symboles ,  et  apparaissant à l'écran.
- Si plus d'un symbole  apparaît sur la grille de jeu au cours d'une même partie, le gros symbole  au-dessus des cylindres assigne un lot différent à chaque symbole .
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole ,  ou  ou plus supplémentaires apparaissent, ces symboles ,  et  se verrouillent également, et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Un maximum de cinq symboles  ou  peuvent être accordés durant le jeu boni.
- Le jeu boni Power Bounty Hold and Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou après que le gros lot Grand a été accordé.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles ,  et  sont accordés à la fin du jeu boni Power Bounty Hold and Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Power Bounty Hold and Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Power Bounty Hold and Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Power Bounty Hold and Spin.
- Les jeux bonis ne peuvent pas être redéclenchés durant le jeu boni Power Bounty Hold and Spin.

JEU BONI DOUBLE POWER BOUNTY HOLD AND SPIN

- Au début du jeu boni Double Power Bounty Hold and Spin dix symboles  affichant un lot, un symbole , un symbole  et un symbole  sont placés sur la grille de jeu. Ils se verrouillent, et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Le gros symbole  apparaissant au-dessus des cylindres tourne sur lui-même une fois ou plus pour dévoiler un lot.
- Les lots dévoilés sont plus importants d'une fois à l'autre.
- Lorsque le gros symbole  situé au-dessus des cylindres a fini de tourner, le symbole  apparaissant sur les cylindres se transforme en symbole  et affiche un lot égal au dernier lot apparu au-dessus du gros symbole .
- Le symbole  multiplie par 2 les lots des dix symboles  et du symbole .
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot.
- Puis, le symbole  accumule les lots des dix symboles , du symbole  et du symbole  qui affichent un lot.
- Finalement, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot égal à la somme des dix symboles , du symbole  et du symbole .
- Durant le jeu boni, si un symbole  et un symbole  apparaissent au cours de la même partie, le symbole  se transforme d'abord en symbole  affichant un lot.

- Puis, le symbole  multiplie par 2 les lots des symboles , ,  et .
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot.
- Durant le jeu boni, si un symbole  et un symbole  apparaissent au cours de la même partie, le symbole  se transforme d'abord en symbole  affichant un lot.
- Puis, le symbole  accumule les lots des symboles , ,  et  apparaissant à l'écran.
- Ensuite, le symbole  se transforme en symbole  qui affiche un lot égal à la somme des symboles , ,  et  apparaissant à l'écran.
- Si plus d'un symbole  apparaît sur la grille de jeu au cours d'une même partie, le gros symbole  au-dessus des cylindres assigne un lot différent à chaque symbole .
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un symbole , ,  ou  ou plus supplémentaires apparaissent, ces symboles , ,  et  se verrouillent également, et le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Un maximum de six symboles ,  ou  peuvent être accordés durant le jeu boni.
- Le jeu boni Double Power Bounty Hold and Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou après que le gros lot Grand a été accordé.
- Tous les lots apparaissant sur les symboles , ,  et  sont accordés à la fin du jeu boni Double Power Bounty Hold and Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni Double Power Bounty Hold and Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Double Power Bounty Hold and Spin.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Double Power Bounty Hold and Spin.
- Les jeux bonis ne peuvent pas être redéclenchés durant le jeu boni Double Power Bounty Hold and Spin.

JEUX BONIS DE PARTIES GRATUITES

- Huit parties gratuites sont initialement accordées pour tous les jeux bonis de parties gratuites.
- Si la partie qui a déclenché le jeu boni a été achetée en mode régulier, chaque symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 multiplie le gain total de cette partie par deux ou trois, à l'exception des gros lots progressifs.
- Si la partie qui a déclenché le jeu boni a été achetée en mode Rumble, chaque symbole  apparaissant n'importe où sur les cylindres 2, 3 ou 4 multiplie le gain total de cette partie par deux, trois ou cinq, à l'exception des gros lots progressifs.
- Le symbole  ne multiplie pas les gros lots progressifs Grand et Major.
- Deux, trois, quatre ou cinq symboles  apparaissant sur les cylindres durant le jeu boni de parties gratuites accordent respectivement 5, 8, 15 ou 20 parties gratuites supplémentaires.
- Les parties gratuites supplémentaires accordées sont du même type que celles initialement accordées au début du jeu boni.
- Les jeux bonis de parties gratuites suivants sont joués sur deux grilles de jeu : Double, Double Bounty, Double Power et Double Power Bounty.



GAME [x] = GRILLE DE JEU [x]

- Les grilles de jeu 1 et 2 sont évaluées indépendamment l'une de l'autre. Tout symbole  apparaissant sur les cylindres multiplie les gains de la grille de jeu sur laquelle il est apparu.
- Les parties gratuites supplémentaires accordées le sont pour les deux grilles de jeu.
- Le symbole d'amélioration  peut apparaître sur le cylindre 5 des jeux bonis suivants : Bounty, Double Bounty, Power Bounty et Double Power Bounty.

- Si un symbole  apparaît sur le cylindre 5, tous les symboles    et  de cette fenêtre de jeu se transforment en symbole .
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Tous les gains de cette grille de jeu sont accordés une fois, après que les symboles    et  ont été transformés en symboles .
- Tous les symboles  apparaissant sur le cylindre 1 sont remplacés aléatoirement par les symboles ,  ou  durant les jeux bonis de parties gratuites Power, Double Power, Power Bounty et Double Power Bounty.
- Les symboles ,  et  peuvent remplacer les symboles .
- Les gains des combinaisons gagnantes de symboles  qui incluent un symbole  sont multipliés par deux.
- Les gains des combinaisons gagnantes de symboles  qui incluent un symbole  sont multipliés par trois.
- Les gains des combinaisons gagnantes de symboles  qui incluent un symbole  sont multipliés par cinq.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant tous les jeux bonis de parties gratuites.
- Le multiplicateur de mise est le même que lors de la partie qui a déclenché le jeu boni de parties gratuites.

GROS LOT GRAND

- Le gros lot Grand peut être accordé durant les jeux bonis Double, Power, Bounty, Double Power, Double Bounty, Power Bounty et Double Power Bounty.
- Durant les jeux bonis Hold and Spin, le gros lot Grand est accordé lorsqu'un total de 20 symboles ,  ou  ont été amassés à la fin du jeu boni Double, Power, Bounty, Double Power, Double Bounty, Power Bounty ou Double Power Bounty.
- Tous les lots des symboles , ,  ou  affichés à l'écran sont payés en plus du gros lot Grand.
- Le gros lot Grand ne peut pas être accordé plus d'une fois durant un jeu boni Hold and Spin.
- Le symbole  ne multiplie pas le gros lot Grand.
- Le symbole  n'accumule pas le gros lot Grand comme un lot.
- Durant les huit premières parties de tout jeu boni de parties gratuites, tous les symboles  apparaissant sur le cylindre 1 peuvent être remplacés par le symbole .
- Le gros lot Grand est accordé lorsqu'un symbole  apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole  apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5.
- Le symbole  peut remplacer le symbole .
- Le gros lot Grand ne peut être accordé plus d'une fois par jeu boni de parties gratuites.
- Une fois que le gros lot Grand a été accordé durant un jeu boni de parties gratuites, le symbole  ne peut plus remplacer le symbole  sur le cylindre 1.
- Le symbole  peut remplacer le symbole  sur le cylindre 1.
- Les lots des symboles  et les parties gratuites supplémentaires sont accordés en plus du gros lot Grand.
- Le gros lot Grand est un gros lot progressif.
- Le compteur de lot progressif est réinitialisé chaque fois que le gros lot est accordé, avant que tout autre gros lot progressif ne soit accordé.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les chances de gagner le gros lot progressif Grand.

- Le gros lot progressif Grand n'est multiplié par aucun multiplicateur de mise ni aucun multiplicateur



GROS LOT MAJOR

- Le gros lot Major peut être accordé durant le jeu boni Double, Power, Bounty, Double Power, Double Bounty, Power Bounty et Double Power Bounty.
- Durant les jeux bonis Hold and Spin, le gros lot Major est accordé lorsqu'un symbole apparaît sur un symbole , , ou à la fin des jeux bonis Double, Power, Bounty, Double Power, Double Bounty, Power Bounty ou Double Power Bounty.
- Le gros lot Major peut être accordé plusieurs fois durant les jeux bonis Double, Bounty, Double Bounty, Double Power, Power Bounty et Double Power Bounty.
- Si le symbole est visible à l'écran et qu'un symbole apparaît, le gros lot Major est multiplié par 2. Le symbole se transforme alors en symbole .
- Si le symbole est visible à l'écran et qu'un symbole apparaît, le gros lot total est multiplié par 2. Le symbole se transforme alors en symbole .
- Tout symbole apparaissant à l'écran accorde le gros lot Major deux fois.
- Tout symbole apparaissant à l'écran accorde le gros lot Major quatre fois.
- À la fin du jeu boni Hold and Spin, après que tous les lots , et ont été accumulés et accordés, le compteur du gros lot progressif Major est réinitialisé avant que tout autre gros lot progressif ne soit payé.
- Le gros lot Major peut être accordé un maximum de quatre fois au cours des jeux bonis Double, Bounty, Double Bounty, Double Power, Power Bounty et Double Power Bounty.
- Le gros lot Major peut être accordé une seule fois au cours du jeu boni Power.
- Un seul symbole , et peut apparaître sur un symbole , et au cours d'un jeu boni.
- Des symboles et supplémentaires peuvent apparaître sur le symbole si un symbole apparaît et accumule un symbole ou visible.
- Un symbole peut apparaître durant les jeux bonis Bounty, Double Bounty, Power Bounty et Double Power Bounty.
- Le symbole accorde le gros lot Major et accumuler tous les lots à l'écran.
- Durant les huit premières parties de tout jeu boni de parties gratuites, tout symbole apparaissant sur le cylindre 1 peut être remplacé par le symbole .
- Les symboles du cylindre 1 peuvent aussi être remplacés par les symboles ou durant les huit premières parties d'un jeu boni Double, Bounty, Double Power, Double Bounty, Power Bounty ou Double Power Bounty.
- Le gros lot Major est accordé lorsqu'un symbole apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5.
- Lorsqu'un symbole apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5, le gros lot Major est multiplié par deux.
- Lorsqu'un symbole apparaît sur le cylindre 1 et qu'au moins un symbole apparaît sur les cylindres 2, 3, 4 ou 5, le gros lot Major est multiplié par quatre.
- Une fois qu'un gros lot Major, Major multiplié par deux ou Major multiplié par quatre a été accordé, tous les symboles apparaissant sur le cylindre 1 ne peuvent plus être remplacés par des symboles , ou durant les parties subséquentes, et aucun autre gros lot Major ne sera accordé durant ce jeu boni de parties gratuites.
- Les symboles , et peuvent remplacer le symbole sur le cylindre 1.
- Les lots des symboles et les parties gratuites supplémentaires sont accordés en plus du gros lot Major.

- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les chances de gagner le gros lot progressif Major.
- Le gros lot progressif Major n'est multiplié par aucun multiplicateur de mise ni aucun multiplicateur .

TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES ACHETÉES

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles , ,  et  peuvent remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Les symboles ,  et  peuvent apparaître uniquement durant les parties achetées.
- Les symboles , ,  et  peuvent apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Tous les lots de la table de paiement ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

TABLE DE PAIEMENT DES PARTIES GRATUITES

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans la table de paiement :
 - SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
 - OF A KIND = IDENTIQUES
 - PAYS IN ANY POSITION = PEUT APPARAÎTRE À N'IMPORTE QUELLE POSITION POUR FAIRE PARTIE D'UNE COMBINAISON GAGNANTE.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des symboles dispersés.
- Les symboles  peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Tous les lots de la table de paiement ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

RÈGLES DU JEU

- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots Grand, Major, Minor et Mini.
- La mise minimale est de 80 crédits.
- Appuyez sur un bouton de la rangée du bas ou sur le gros bouton pour commencer une partie.
- Sélectionnez votre multiplicateur de mise.
- Tous les cylindres sont actifs, le jeu comprend 1 024 motifs de paiement.
- Vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour arrêter les cylindres, sauf durant certains jeux bonis.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat du jeu en arrêtant les cylindres.
- Les symboles des combinaisons gagnantes peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres.
- Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une seule fois par combinaison gagnante.
- Seules les positions contenant un symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain obtenu pour ce symbole.
- Chaque combinaison gagnante comporte un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus pour des motifs de paiement différents sont additionnés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque motif gagnant est accordé.
- Les gains Xtra Reel Power™ et les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots des symboles , les lots bonis, les lots des symboles dispersés et les gros lots progressifs sont ajoutés aux gains Xtra Reel Power™.
- Certains multiplicateurs de mise pourraient ne pas être offerts avec certaines valeurs d'un crédit.
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage des compteurs d'argent à crédits ou vice-versa.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vérifier que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.
- Tout gain supérieur ou égal à 1 200 \$ sera payé par un préposé.