



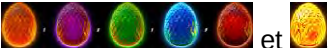
BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
GAMES MENU	MENU DES JEUX	GAME RULES	RÈGLES DU JEU
[x] LINES	[x] LIGNES	CREDIT	SOLDE
BET	MISE	WIN	GAIN
MIN BET [x]	MISE MINIMALE [x]	BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE [x]
[x]¢ CHANGE DENOM	VALEUR D'UN CRÉDIT – MODIFIER LA VALEUR	CHOOSE YOUR REELS	CHOISISSEZ VOS CYLINDRES
GAME OVER – PLAY NOW	PARTIE TERMINÉE - REJOUER	[x] BONUS \$[y]	BONI [x] [y] \$
CHOOSE YOUR FEATURE	CHOISISSEZ VOTRE JEU BONI	FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]
SPIN	JOUER	FEATURE COMPLETED	JEU BONI TERMINÉ
BONUS REELS IN PLAY	CYLINDRES BONIS UTILISÉS		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

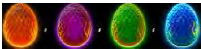
TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associée à chaque symbole.
- Dans les écrans d'aide :
 - [x] OF A KIND CHARACTER SYMBOL = [x] SYMBOLES PERSONNAGE IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et peut remplacer tous les symboles, à l'exception des symboles  et .
- Le symbole  peut apparaître uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5 des parties achetées.
- Les symboles  et  sont les symboles Personnage.
- Tous les symboles Personnage peuvent apparaître en format d'une, deux ou trois positions de haut, comme indiqué ci-dessous.



- Durant les parties achetées, les symboles de certaines positions de chacun des cylindres sont remplacés aléatoirement par un symbole Personnage, ou par un symbole  ou .
- Seulement deux symboles Personnage différents peuvent apparaître sur les cylindres durant une partie achetée.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.

ŒUFS DE DRAGONS

- Les symboles  et  sont les Œufs de dragon de base, et peuvent apparaître uniquement durant les parties achetées.
- Les symboles  et  sont les symboles Œufs de dragon des bonis et peuvent apparaître uniquement durant le jeu boni House of the dragon Hold and Spin.

- Chaque œuf de dragon accorde un effet, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.

		MEGA PRIZE FEATURE EFFECT
		BOOST PRIZE FEATURE EFFECT
		DOUBLE ALL FEATURE EFFECT
		AWARD ALL FEATURE EFFECT
		INSTANT WIN FEATURE EFFECT

- Dans ce tableau :
 - [x] FEATURE EFFECT = EFFET DE BONI [x]
- Les symboles Œufs de dragon apparaissant au cours d'une même partie accordent leur lot respectif, dans l'ordre du tableau ci-dessus, durant le jeu boni House of the dragon Hold and Spin.
- Le symbole peut apparaître uniquement sur le cylindre 1.
- Le symbole peut apparaître uniquement sur le cylindre 2.
- Le symbole peut apparaître uniquement sur le cylindre 3.
- Le symbole peut apparaître uniquement sur le cylindre 4.
- Le symbole peut apparaître uniquement sur le cylindre 5.
- Le symbole peut apparaître uniquement si l'effet de boni Mega Prize est accordé.
- Le symbole peut apparaître uniquement si l'effet de boni Boost Prize est accordé.
- Le symbole peut apparaître uniquement si l'effet de boni Double All est accordé.
- Le symbole peut apparaître uniquement si l'effet de boni All Feature est accordé.
- Le symbole peut apparaître uniquement si l'effet de boni Instant Win est accordé.
- Les symboles et situés au-dessus des cylindres apparaissent à des fins de présentation seulement et n'ont aucune incidence sur la probabilité de déclencher un boni.

JEU BONI HOUSE OF THE DRAGON HOLD AND SPIN

- Le jeu boni House of the dragon Hold and Spin peut être déclenché aléatoirement lorsqu’au moins un symbole Œuf de dragon de base apparaît sur les cylindres.
- Lorsque le jeu boni est déclenché, le lot correspondant à au moins un des symboles Œuf de dragon de base apparus sur les cylindres peut être accordé.
- Au début du jeu boni House of the dragon Hold and Spin, les symboles Œufs de dragon de base se verrouillent et se transforment en symbole Œuf de dragon du boni correspondant.
- Chaque symbole Œuf de dragon accorde son effet respectif avant la première partie gratuite.
- Trois parties gratuites sont accordées.
- Si un effet boni est accordé, cinq symboles Cash on Reel sont initialement accordés et placés à des positions aléatoires des cylindres au début du jeu boni, et sont verrouillés pour le reste du jeu boni.
- Si deux effets bonis sont accordés, quatre symboles Cash on Reel sont initialement accordés et placés à des positions aléatoires des cylindres au début du jeu boni, et sont verrouillés pour le reste du jeu boni.
- Si trois effets bonis sont accordés, trois symboles Cash on Reel sont initialement accordés et placés à des positions aléatoires des cylindres au début du jeu boni, et sont verrouillés pour le reste du jeu boni.
- Si quatre effets bonis sont accordés, deux symboles Cash on Reel sont initialement accordés et placés à des positions aléatoires des cylindres au début du jeu boni, et sont verrouillés pour le reste du jeu boni.
- Si cinq effets bonis sont accordés, un symbole Cash on Reel est initialement accordé et placé à une position aléatoire des cylindres au début du jeu boni, et est verrouillé pour le reste du jeu boni.
- Toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Lorsqu’un à quatre effets de bonis sont accordés, les symboles Cash on Reel initiaux peuvent afficher des lots de 50 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

- Lorsque cinq effets de bonis sont accordés, les symboles Cash on Reel initiaux peuvent afficher des lots de 150 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles  et  sont les symboles Cash on Reel. Ils peuvent apparaître uniquement durant le jeu boni House of the dragon Hold and Spin.
- Le symbole Cash on Reel affiché dépend du nombre de chiffres que composent le nombre de crédits obtenus.
- Durant le jeu boni, tous les symboles Cash on Reel ou les symboles Œuf de dragon des bonis qui apparaissent à toute position remettent à trois le nombre de parties restantes et sont verrouillés pour le reste du jeu boni.
- Les symboles Cash on Reel peuvent afficher des lots de 50 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le gros lot progressif est accordé si les 15 positions contiennent le symbole  ou , selon la mise engagée.
- Le jeu boni House of the dragon Hold and Spin prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie ou que les 15 positions sont remplies.
- Le compteur de lot progressif est réinitialisé chaque fois que le gros lot est gagné, avant que tout autre gros lot ne soit accordé.
- Tous les lots en crédits apparaissant sur les symboles Cash on Reel sont accordés à la fin du jeu boni House of the dragon Hold and Spin.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas accordés durant le jeu boni House of the dragon Hold and Spin.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni House of the dragon Hold and Spin.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni House of the dragon Hold and Spin.
- Le jeu boni ne peut pas être déclenché durant le jeu boni.

ŒUF DORÉ

- Durant toute partie du jeu principal, tous les symboles Œuf de dragon de base apparaissant sur les cylindres peuvent être remplacés par le symbole .
- Si le symbole  apparaît sur au moins un cylindre, le jeu boni House of the dragon Hold and Spin est déclenché et les 5 effets de boni sont activés.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 1, il se verrouille et se transforme en symbole  durant le jeu boni, ou le symbole  est placé aléatoirement sur le cylindre 1 avant que le jeu boni commence.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 2, il se verrouille et se transforme en symbole  durant le jeu boni, ou le symbole  est placé aléatoirement sur le cylindre 2 avant que le jeu boni commence.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 3, il se verrouille et se transforme en symbole  durant le jeu boni, ou le symbole  est placé aléatoirement sur le cylindre 3 avant que le jeu boni commence.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 4, il se verrouille et se transforme en symbole  durant le jeu boni, ou le symbole  est placé aléatoirement sur le cylindre 4 avant que le jeu boni commence.
- Si le symbole  apparaît sur le cylindre 5, il se verrouille et se transforme en symbole  durant le jeu boni, ou le symbole  est placé aléatoirement sur le cylindre 5 avant que le jeu boni commence.
- Un symbole Cash on Reel initial est placé à une position aléatoire des cylindres au début du jeu boni, et est verrouillé pour le reste du jeu boni.
- Toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Les symboles Cash on Reels peuvent afficher des lots de 150 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.

EFFET DE JEU BONI MEGA PRIZE

- Le symbole  active l'effet de jeu boni Mega Prize.
- Lorsque l'effet de jeu boni Mega Prize est activé, un symbole  apparaît au-dessus des cylindres, et un dragon crache du feu au moins une fois pour dévoiler un lot en crédits, ou un lot  ou , selon votre admissibilité.
- Vous êtes admissible au gros lot  uniquement si votre mise est supérieure ou égale à 3 \$.
- Chaque fois que le dragon crache du feu sur le symbole , ce symbole dévoile un lot plus élevé que le précédent, sauf si un gros lot est accordé.
- Si le symbole  est le dernier à apparaître sur le symbole  lorsque le dragon arrête de cracher du feu, le gros lot  est accordé.
- Si le symbole  est le dernier à apparaître sur le symbole  lorsque le dragon arrête de cracher du feu, le gros lot  est accordé.
- Si le symbole  est le dernier à apparaître sur le symbole  lorsque le dragon arrête de cracher du feu, le gros lot progressif  est accordé.
- Si le symbole  est le dernier à apparaître sur le symbole  lorsque le dragon arrête de cracher du feu, le gros lot progressif  est accordé.
- Le compteur de gros lot progressif est réinitialisé chaque fois qu'un gros lot est accordé, avant que tout autre gros lot progressif ne soit accordé.
- Si un gros lot progressif  ou , ou qu'un gros lot  ou  est accordé, le dragon au-dessus des cylindres crache du feu une fois de plus pour dévoiler le lot en crédits final.
- Lorsque le dragon arrête de cracher du feu, le symbole  ayant déclenché l'effet de jeu boni Mega Prize se transforme en symbole Cash on Reel qui affiche un lot en crédits correspondant au dernier lot apparu sur le symbole  au-dessus des cylindres, puis il se verrouille pour le reste du jeu boni.
- L'effet de jeu boni Mega Prize peut accorder des lots de 500 à 10 000 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Le gros lot  vaut 25 000 crédits.
- Le gros lot  vaut 10 000 crédits.
- Les gros lots progressifs  et , et les gros lots  et  ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tout symbole  supplémentaire apparaissant sur les cylindres accorde un autre effet de jeu boni Mega Prize.
- Au cours de toute partie du jeu boni House of the dragon Hold and Spin durant laquelle l'effet de jeu boni Mega Prize est activé, un seul cylindre peut contenir un symbole .
- La probabilité de gagner un gros lot varie en fonction de la mise.

EFFET DE JEU BONI BOOST PRIZE

- Le symbole  active l'effet de jeu boni Boost Prize.
- Lorsque l'effet de jeu boni Boost Prize est activé, une amélioration aléatoire de lot en crédits est accordée pour 2 à 6 symboles Cash on Reels verrouillés.
- La valeur des améliorations de l'effet Boost Prize varie de 50 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Lorsque l'effet de jeu boni Boost Prize prend fin, le symbole  ayant déclenché l'effet se transforme en symbole Cash on Reel affichant un lot de 50 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Au cours de toute partie du jeu boni House of the dragon Hold and Spin durant laquelle l'effet de jeu boni Boost Prize, est activé, un seul cylindre peut contenir un symbole .

EFFET DE JEU BONI DOUBLE ALL

- Le symbole  active l'effet de jeu boni Double All.
- Lorsque l'effet de jeu boni Double All est activé, tous les lots des symboles Cash on Reel verrouillés sont doublés.
- Lorsque l'effet de jeu boni Double All prend fin, le symbole  ayant déclenché l'effet se transforme en symbole Cash on Reel affichant un lot de 50 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Au cours de toute partie du jeu boni House of the dragon Hold and Spin durant laquelle l'effet de jeu boni Double All, est activé, un seul cylindre peut contenir un symbole .
- Le symbole  peut accorder jusqu'à 4 lots par jeu boni.
- Si les symboles  et  déclenchent le jeu boni House of the dragon Hold and Spin, un maximum de 5 symboles  et  combinés peuvent être accordés par jeu boni, sauf si les symboles  et  apparaissent au cours de la même partie après que vous avez obtenu un total de 4 symboles  et  combinés, ce qui donne un total de 6 symboles  et  combinés obtenus durant le jeu boni.

EFFET DE JEU BONI AWARD ALL

- Le symbole  active l'effet de jeu boni Award All.
- Lorsque l'effet de jeu boni Award All est activé, tous les lots des symboles Cash on Reel verrouillés s'accumulent sur le symbole  ayant déclenché l'effet Award All.
- Le symbole  se transforme ensuite en symbole Cash on Reel affichant le même lot en crédits que le symbole , et ce symbole se verrouille pour le reste du jeu boni.
- Au cours de toute partie du jeu boni House of the dragon Hold and Spin durant laquelle l'effet de jeu boni Award All, est activé, un seul cylindre peut contenir un symbole .
- Le symbole  peut apparaître un maximum de 5 fois par jeu boni.
- Si les symboles  et  déclenchent le jeu boni House of the dragon Hold and Spin, un maximum de 5 symboles  et  combinés peuvent être accordés par jeu boni, sauf si les symboles  et  apparaissent au cours de la même partie après que vous avez obtenu un total de 4 symboles  et  combinés, ce qui donne un total de 6 symboles  et  combinés obtenus durant le jeu boni.

EFFET DE JEU BONI INSTANT WIN

- Le symbole  active l'effet de jeu boni Instant Win.
- Lorsque l'effet de jeu boni Instant Win est activé, le dragon au-dessus des cylindres crache du feu sur les lots des symboles Cash on Reel.
- Le lot d'au moins un symbole Cash on Reel demeure illuminé, et les autres sont grisés.
- Tous les lots en crédits des symboles Cash on Reel s'accumulent au compteur Instant Win au-dessus des cylindres, puis sont accordés.
- Tous les symboles Cash on Reel verrouillés reprennent leur aspect régulier une fois l'effet de jeu boni Instant Win est terminé.
- Le symbole  ayant déclenché l'effet de jeu boni Instant Win se transforme ensuite en symbole Cash on Reel qui affiche un lot en crédits de 50 à 2 500 crédits multipliés par le multiplicateur de mise, et ce symbole se verrouille sur les cylindres pour le reste du jeu boni.
- Au cours de toute partie du jeu boni House of the dragon Hold and Spin durant laquelle l'effet de jeu boni Award All, est activé, un seul cylindre peut contenir un symbole .

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots progressifs  et , et les gros lots  et .
- La mise maximale est de 100 crédits.
- Le jeu comprend 50 lignes de paiement.
- Sélectionnez votre multiplicateur de mise.
- Le bouton de mise et le gros bouton commencent la partie immédiatement.
- Tous les gains sont obtenus sur des lignes actives.
- Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Une augmentation de la mise fait augmenter proportionnellement les probabilités de gagner les gros lots progressifs  et .
- Appuyez sur Credit, Bet ou Win pour faire passer l'affichage de crédits à argent ou inversement.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de vous assurer que vos crédits ont été correctement enregistrés avant de commencer la partie.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.