



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

Anglais	Français	Anglais	Français
ANY  MAY AWARD MIGHTY CASH ULTRA 88 FEATURE	TOUT SYMBOLE  PEUT DÉCLENCHER LE JEU BONI MIGHTY CASH ULTRA 88	MENU	MENU
CREDIT	SOLDE	WIN/WINNER	GAIN
BET	MISE	[x]¢ CHANGE DENOM	[x] ¢ MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT
BET MULTIPLIER [x]	MULTIPLICATEUR DE MISE [x]	GOOD LUCK	BONNE CHANCE
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	GAME PAYS IS [x]	LA PARTIE RAPPORTE [x]
[x] [y] WINS [z]	[x] SYMBOLES [y] RAPPORTENT [z]	YOU'VE WON [x] (ADDITIONAL) FREE GAMES PRESS PLAY TO START FEATURE	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] PARTIES GRATUITES (SUPPLÉMENTAIRES). APPUYEZ SUR PLAY POUR COMMENCER LE JEU BONI.
FREE GAME [x] OF [y]	PARTIE GRATUITE [x] DE [y]	FREE GAME PAYS [x]	LA PARTIE GRATUITE RAPPORTE [x]
[x] POSITIONS FILLED	[x] POSITIONS REMPLIES	FILL ALL POSITION FOR [x]	REMPLISSEZ TOUTES LES POSITIONS POUR GAGNER LE GROS LOT [x]
SPINS REMAINING [x]	[x] PARTIES RESTANTES	GAME [x] COMPLETE	JEU [x] TERMINÉ
[x] FEATURE COMPLETE	JEU BONI [x] TERMINÉ	[x] FEATURE PAYS [y]	LE JEU BONI [x] RAPPORTE [y]
YOU'VE WON [x] CREDITS	VOUS AVEZ GAGNÉ [x] CRÉDITS		

MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

SYMBOLES MIGHTY CASH™

(MODES 5+ ET 6+)

- Les symboles  et  sont des symboles Mighty Cash.
- Un lot est affiché sur chaque symbole Mighty Cash.
- Les symboles Mighty Cash peuvent afficher un lot de [x] à [y] crédits, ou un lot Mini, Minor, Maxi ou Major.
- Les lots en crédits affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran, à l'exception du 15^e symbole Mighty Cash sur la grille de jeu correspondante, durant les jeux bonis Mighty Cash ou Mighty Cash Ultra 88.
- À la fin de toute partie achetée ou gratuite, les symboles  se transforment en symboles  et affichent le même lot.
- Tous les lots affichés sur les symboles Mighty Cash peuvent être gagnés uniquement durant les jeux bonis Mighty Cash ou Mighty Cash Ultra 88.
- La probabilité de gagner un lot Mighty Cash varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.
- La probabilité de gagner un lot Mighty Cash est différente durant le jeu boni Free Games, les jeux bonis Mighty Cash et le jeu boni Mighty Cash Ultra 88.

JEU BONI MIGHTY CASH™

(MODES 5+ ET 6+)

- Au cours de n'importe quelle partie achetée ou gratuite, [x] symboles Mighty Cash accordent l'un des trois jeux bonis Mighty Cash, sauf lorsque le jeu boni Mighty Cash Ultra 88 est déclenché.
- Choisissez un symbole  pour dévoiler un jeu boni Boost Spins ou Double Up, ou des parties gratuites.
- Le symbole  n'apparaît pas durant les jeux bonis Mighty Cash.

JEU BONI MIGHTY CASH ULTRA 88

- Durant n'importe quelle partie achetée ou gratuite, un symbole  ou plus peut déclencher le jeu boni Mighty Cash Ultra 88.
- Une fois le jeu boni Mighty Cash Ultra 88 déclenché, tous les symboles  de la partie ayant déclenché le jeu boni se transforment en symboles , qui affichent le même lot.
- Le symbole  n'apparaît pas au cours du jeu boni Mighty Cash Ultra 88.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Mighty Cash ou le jeu boni Mighty Cash Ultra 88.
- Les lots de la table de paiement ne sont pas offerts durant le jeu boni Mighty Cash ou le jeu boni Mighty Cash Ultra 88.

JEU BONI BOOST SPINS

- Trois parties gratuites sont accordées initialement.
- Au cours de chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant le symbole  se verrouillent et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont considérées remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  ou plus apparaît, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois.
- Si moins de 15 positions sont remplies à la fin du jeu boni, un lot en crédits peut aléatoirement être ajouté à un symbole  ou plus.
- Un lot de [x] à [y] crédits peut être ajouté sur les symboles .
- Les lots en crédits affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Le jeu boni Boost Spins prend fin lorsque les parties gratuites sont terminées ou que toutes les positions sont remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- La probabilité de gagner un lot en crédits supplémentaire varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.

JEU BONI DOUBLE UP

- Le jeu boni Double Up se joue sur deux grilles de jeu nommées Game 1 et Game 2.
- Une grille de jeu supplémentaire est ajoutée au début du jeu boni Double Up.
- Les symboles  de la grille de jeu du bas sont copiés aux mêmes positions sur la grille de jeu du haut.
- Trois parties gratuites sont accordées au jeu 1 et au jeu 2.
- La grille de jeu 1 et la grille de jeu 2 sont indépendantes durant le jeu boni.
- Au cours de chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont considérées remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  ou plus apparaît, le nombre de parties gratuites restantes est remis à trois pour la grille en question.
- Le jeu boni Double Up prend fin sur les grilles de jeu 1 et 2 lorsque toutes les parties gratuites sont terminées ou que toutes les positions sont remplies.
- À la fin du jeu boni Double Up, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.

Titre du jeu : Dragon Flies 88 - Mighty Cash Ultra 88

Fabricant : Aristocrat

Version : 1.01-67902

JEU BONI EXTRA SPINS

- Quatre parties gratuites sont accordées initialement.
- Au cours de chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont considérées remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  ou plus apparaît, le nombre de parties gratuites restantes est remis à quatre.
- Le jeu boni Extra Spins prend fin lorsque toutes les parties gratuites sont terminées ou que toutes les positions sont remplies.
- À la fin du jeu boni Extra Spins, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.

JEU BONI MIGHTY CASH ULTRA 88™

(MODES 5+ ET 6+)

- Le jeu boni Mighty Cash Ultra 88 se joue sur deux grilles de jeu nommées Game 1 et Game 2.
- Une grille de jeu supplémentaire est ajoutée au début du jeu boni Mighty Cash Ultra 88.
- Les symboles  de la grille de jeu du bas sont copiés aux mêmes positions sur la grille de jeu du haut.
- Quatre parties gratuites sont accordées au jeu 1 et au jeu 2.
- La grille de jeu 1 et la grille de jeu 2 sont indépendantes durant le jeu boni.
- Au cours de chaque partie gratuite, toutes les positions comprenant un symbole  se verrouillent et toutes les autres positions se transforment en cylindres individuels.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni.
- Toutes les positions comprenant un symbole  sont considérées remplies.
- Chaque fois qu'un symbole  ou plus apparaît, le nombre de parties gratuites restantes est remis à quatre pour la grille en question.
- Si moins de 15 positions sont remplies à la fin de n'importe quel jeu boni, un lot en crédits peut aléatoirement être ajouté à un symbole  ou plus.
- Un lot de [x] à [y] crédits peut être ajouté sur les symboles .
- Les lots en crédits affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme indiqué à l'écran.
- Le jeu boni Mighty Cash Ultra 88 prend fin sur les grilles de jeu 1 et 2 lorsque toutes les parties gratuites sont terminées ou que toutes les positions sont remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles  sont accordés.
- La probabilité de gagner un lot en crédits supplémentaire varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.

GROS LOTS

- Les gros lots Grand, Major et Maxi sont des gros lots progressifs.
- Les gros lots Minor et Mini sont des lots fixes.
- Le gros lot Grand est accordé lorsque le symbole  apparaît aux 15 positions des cylindres durant les jeux bonis Boost Spins et Extra Spins.
- Le gros lot Grand est accordé à chaque partie où le symbole  apparaît aux 15 positions des cylindres durant le jeu boni Double Up.
- Le gros lot Grand est accordé à chaque partie où le symbole  apparaît aux 15 positions des cylindres durant le jeu boni Mighty Cash Ultra 88.
- La probabilité de gagner le gros lot Grand varie en fonction du multiplicateur de mise et de la valeur d'un crédit.
- Les gros lots Grand, Major, Maxi, Minor et Mini ne sont pas multipliés par la multiplicateur de mise.
- Lorsque le gros lot a atteint sa valeur maximale, les contributions suivantes sont ajoutées aux gros lots progressifs subséquents.
- Le compteur de gros lot est réinitialisé chaque fois que le gros lot correspondant est payé, avant que ce gros lot soit accordé de nouveau.
- Une augmentation de la mise augmente les probabilités de gagner les gros lots.
- Consultez les écrans d'aide pour voir la liste des valeurs maximales des gros lots.
- Dans cette représentation graphique :
JACKPOT = GROS LOT
MAXIMUM VALUE = VALEUR MAXIMALE

JEU BONI FREE GAMES

- Trois, quatre ou cinq symboles  déclenchent le jeu boni Free Games.
 - Trois symboles  accordent huit parties gratuites.
 - Quatre symboles  accordent seize parties gratuites.
 - Cinq symboles  accordent vingt-quatre parties gratuites.
- Le jeu boni Free Games peut être redéclenché pendant les parties gratuites.
- Le multiplicateur de mise est le même que celui de la partie ayant déclenché le jeu boni Free Games.
- Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni Free Games.

TABLE DE PAIEMENT

(MODES 5+ ET 6+)

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement. Dans cette représentation graphique :
WILD = SYMBOLE FRIMÉ
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Le symbole dispersé  accorde un lot peu importe sa position.
- Les symboles , , ,  et  n'apparaissent pas pendant les parties gratuites.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par un multiplicateur de mise de 1.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche, à l'exception du symbole  et des symboles Mighty Cash.

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.
- Appuyez sur les afficheurs CREDIT, BET ou WIN pour afficher les valeurs en argent ou en crédits.
- Tous les cylindres sont en jeu.
- Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Les boutons de mise (BET) et le gros bouton déclenchent immédiatement la partie.
- Dans certaines versions du jeu, lorsque les cylindres sont activés, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les arrêter, sauf durant certains jeux bonis. Vous ne pouvez influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une seule fois par combinaison gagnante.
- Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole par cylindre.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Seules les positions contenant le symbole gagnant peuvent être utilisées pour déterminer le gain pour ce symbole.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes de symboles dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Les gains Reel Power™ sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes de symboles dispersés et les gains Mighty Cash™ sont additionnés aux gains Reel Power™.
- Les cylindres du jeu principal et ceux du jeu boni Free Games varient lorsque vous passez du mode Any 6+ au mode Any 5+ ou inversement.
- La probabilité d'obtenir un lot en particulier varie entre les modes Any 6+ et Any 5+.
- La probabilité d'obtenir un lot en particulier varie entre le jeu principal et le jeu boni Free Games.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Il vous incombe de confirmer que vos crédits ont été correctement enregistrés avant le début de la partie.