



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Les boutons et afficheurs pourraient varier.)

Anglais	Français	Anglais	Français
EXIT	QUITTER	LINES	LIGNES
CREDITS	CRÉDITS	PAYS	GAIN
BET	MISE	MINIMUM BET [x] CREDITS	LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS
GAME OVER	PARTIE TERMINÉE	CONTINUED ON THE NEXT PAGE	SUITE À LA PAGE SUIVANTE
AUTOPLAY	JEU AUTOMATIQUE	SERVICE	APPELER UN PRÉPOSÉ
COLLECT	ENCAISSER	LANGUAGE	LANGUE
PRESS ON-SCREEN BUTTON TO NAVIGATE	UTILISEZ LES BOUTONS À L'ÉCRAN POUR CHANGER DE PAGE	RETURN TO GAME	RETOUR AU JEU
CHANGE DENOM	MODIFIER LA VALEUR D'UN CRÉDIT	[x] CREDITS BET x [y]	[x] CRÉDITS MISE x [y]
SELECT A DENOMINATION	CHOISISSEZ LA VALEUR D'UN CRÉDIT		

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS. = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez la page Pays des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.
- Dans cette page :
 - OF A KIND = IDENTIQUE
- Le symbole  est frimé et peut remplacer les symboles , , , ,  et .
- Avant le début d'une partie, l'ensemble de cylindres du jeu principal peut être choisi parmi plusieurs ensembles de cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les lots sont affichés en crédits.

VALEURS DES SYMBOLES FIREBALL

- Les symboles , ,  et  sont les symboles Fireball.
- Les symboles ,  et  affichent une valeur, selon les tableaux affichés dans les pages Fireball Values des écrans d'aide.
- Dans ces tableaux :
 - LOCATION = CONTEXTE
 - BASE GAME = JEU PRINCIPAL
 - FIRE LINK FEATURE = JEU BONI FIRE LINK
 - PRIZES = LOTS
 - ROW(S) = RANGÉE(S)
 - BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
 - OR = OU
 - AND = ET
 - PRIZES AT A BET MULTIPLIER OF [x] = LOTS AVEC UN MULTIPLICATEUR DE MISE DE [x]
 - [x] FEATURE = JEU BONI [x]
- Si le symbole  apparaît sur les cylindres et que le jeu boni Fire Link est déclenché, toutes les roues des symboles  à l'écran tournent et s'immobilisent sur le même lot, selon le tableau affiché dans les écrans d'aide.

- Dans ce tableau :
 - BET MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE MISE
 - PRIZES = LOTS
 - CREDITS = CRÉDITS
 - OR = OU
- Les lots sont accordés comme affichés.
- La distribution des lots varie selon la mise.

JEU BONI FIRE LINK

- Les symboles  et  sont les symboles bonis.
- Avant le début d’une partie du jeu principal, les symboles de certaines positions sont remplacés par un symbole boni choisi au hasard.
- Durant le jeu principal, 1, 2 ou 3 symboles bonis dispersés peuvent déclencher le jeu boni correspondant, comme indiqué dans le tableau ci-dessous, et accorder trois parties.
- Durant le jeu principal, 4 symboles bonis dispersés ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni correspondant, comme indiqué dans le tableau ci-dessous, et accordent trois parties.

Symboles déclencheurs	Jeu boni accordé
Symbole  uniquement	Jeu boni Meteor Shower
Symbole  uniquement	Jeu boni FireSpark
Symbole  uniquement	Jeu boni Hot Zone
Symboles  et 	Jeu boni Meteor Shower FireSpark
Symboles  et 	Jeu boni Meteor Shower Hot Zone
Symboles  et 	Jeu boni FireSpark Hot Zone
Symboles  ,  et 	Jeu boni Meteor Shower FireSpark Hot Zone

- Au déclenchement d’un jeu boni, tous les symboles bonis, à l’exception des symboles , se transforment en symboles  et conservent les mêmes lots.
- De plus, lorsque le jeu est déclenché par moins de 4 symboles, un certain nombre de symboles  sont placés aléatoirement sur les rangées actives de la grille de jeu pour obtenir un total de 4 symboles Fireball.
- Au début du jeu boni, 8 rangées sont affichées et les rangées 1 à 4 sont actives.
- À chaque partie, le nombre de rangées actives est basé sur le tableau suivant :

Nombre de symboles verrouillés sur les rangées actives	Nombre de rangées actives
Jusqu’à 7	De 1 à 4
De 8 à 11	De 1 à 5
De 12 à 15	De 1 à 6
De 16 à 19	De 1 à 7
20 et plus	De 1 à 8

- La numérotation des rangées commence en bas de la grille.
- Les symboles Fireball qui ont déclenché le jeu boni sont verrouillés pour toute la durée du jeu boni.
- Durant le jeu boni, le symbole  peut apparaître sous la forme de  ou .
- À chaque partie, les symboles ,  et  supplémentaires apparaissant sur les cylindres se verrouillent et demeurent verrouillés pour toute la durée du jeu boni.
- Si les symboles ,  et  apparaissant sur une rangée active, le nombre de parties restantes est remis à 3.
- Le symbole  n’apparaît pas durant les jeux bonis FireSpark, Hot Zone et FireSpark Hot Zone.
- Le symbole  n’apparaît pas durant les jeux bonis Meteor Shower, Hot Zone et Meteor Shower Hot Zone.

- À chaque partie des jeux bonis Hot Zone, Meteor Shower Hot Zone, FireSpark Hot Zone et Meteor Shower FireSpark Hot Zone, une valeur, choisie aléatoirement, de [x] à [y] crédits multipliés par le multiplicateur de mise peut être ajoutée au lot de 16 symboles Fireball ou moins.
- Si un lot en crédits est ajouté à un symbole  ou , ce symbole apparaît sous la forme de  pour la durée restante du jeu boni.
- Si un lot en crédits est ajouté à un symbole , ce symbole apparaît sous la forme de  pour la durée restante du jeu boni.
- À la fin du jeu boni, les lots affichés sur tous les symboles Fireball apparaissant sur des lignes actives sont accordés.
- Si les symboles des 40 positions sont verrouillés, aucune partie supplémentaire n'est accordée.
- Chaque jeu boni utilise un ensemble de cylindres différent.
- Seuls les symboles Fireball sont évalués pendant les jeux bonis.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- La mise totale est de [x] crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Si le lot Mini ou Minor est accordé, un lot de la valeur affichée au compteur correspondant est accordé.
- Si le lot Mega ou Major est accordé, un lot de la valeur affichée au le compteur correspondant est accordé, et le compteur est réinitialisée avant que tout autre lot ne soit accordé.
- Le produit de la mise et de la probabilité de gagner le lot Mega, et le produit de la mise et de la probabilité de gagner Major sont les mêmes pour toutes les valeurs d'un crédit offertes.
- L'aspect visuel des boules de feu Meteor Shower, Fire Spark et Hot Zone varie à des fins de présentation seulement.
- L'aspect du symbole  sur la grille de jeu durant les jeux bonis Meteor Shower, Meteor Shower FireSpark, Meteor Shower Hot Zone et Meteor Shower FireSpark Hot Zone varie à des fins de présentation seulement.
- Les lignes illustrées peuvent contribuer aux gains durant le jeu principal.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser vos gains de la partie en cours.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous retournez automatiquement au jeu principal.

JEU GAMBLE

- Vous pouvez déclencher le jeu Gamble après un gain.
- Sélectionnez Red (rouge) ou Black (noir). Si la couleur choisie correspond à celle de la carte dévoilée, vous doublez votre gain!
- Si cette option est offerte, sélectionnez Heart (cœur), Diamond (carreau), Spade (pique) ou Club (trèfle). Si la sorte choisie correspond à celle de la carte dévoilée, vous quadruplez votre gain!
- Effectuez vos sélections en appuyant sur un bouton du panneau de boutons ou de l'écran de jeu.
- Le jeu Gamble n'est pas offert durant les parties automatiques.
- Le jeu Gamble n'est pas offert lorsque le gain total inclut un lot Mega ou Major.