

BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas apparaître.)

SELECT LINE(S)	= SÉLECTIONNEZ LES LIGNES DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour sélectionner vos lignes de paiement.	BET PER LINE	= MISE SUR LIGNE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec le nombre de lignes et la mise sur ligne sélectionnés.
SPIN	= JOUER/RÉPÉTER LA MISE : appuyez sur ce bouton pour jouer une partie avec la même mise qu'à la partie précédente.	BET MAX	= MISE MAXIMALE : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise maximale.
HELP/PAY TABLE	= AIDE : appuyez sur ce bouton pour afficher les règles du jeu et les tables de paiement.	DENOMINATION	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
SOUND	= SON : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.	LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue du jeu.
MORE GAMES	= AUTRES JEUX : appuyez sur ce bouton pour voir la liste des autres jeux offerts.	CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
CHANGE/SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	CREDIT	= SOLDE : indique votre solde en argent et en crédits.
WIN	= GAIN : indique le gain de la dernière partie en argent et en crédits.	[x] ¢	= [x] ¢ : indique la valeur d'un crédit.
BET	= MISE : indique la mise totale pour la partie en cours, en argent et en crédits.	MINIMUM BET IS [x] CREDITS \$ [y]	= LA MISE MINIMALE EST DE [x] CRÉDITS ([y] \$)
[x] LINES	= [x] LIGNES : indique le nombre de lignes actives.		

- Modifier la mise par ligne commence la partie.
- S'il vous reste des crédits d'une autre valeur lorsque vous encaissez vos crédits, vous pouvez jouer à un mini-jeu qui vous permettra d'obtenir une partie ou vous fera perdre vos crédits restants.

MALFUNCTIONVOIDS ALL PAYS AND PLAYS = TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS.

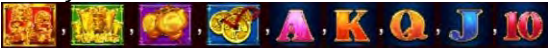
TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
SUBSTITUTE = SYMBOLE DE REMPLACEMENT
SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
ANY = N'IMPORTE QUEL SYMBOLE
FREE GAMES = PARTIES GRATUITES
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5, et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole .
- Le symbole  accorde des lots, peu importe sa position.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante de symboles dispersés est accordé.
- La valeur des lots affichés est basée sur la mise minimale.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les gains sont additionnés.
- Durant le jeu principal, chaque cylindre contient un certain nombre de symboles adjacents qui sont remplacés aléatoirement par des symboles de la table de paiement, à l'exception des symboles  ou .
- Le même symbole est utilisé pour tous les remplacements.

RÈGLES DU JEU

- La mise minimale est de [x] crédits.
- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs.
- La probabilité de gagner un lot progressif varie en fonction de la mise.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Tous les gains sont payés par la machine ou un préposé.
- Vous ne pouvez pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant les cylindres.
- Il vous incombe de vous assurer que les crédits sont correctement enregistrés avant de commencer une partie.
- L'écran de jeu n'indique pas à quel point vous étiez près de gagner et ne peut donc être utilisé pour déterminer vos chances de gagner ou vos risques de perdre si vous continuez à jouer.

BONI FIRE BLAST

- Tous les symboles ou certains des symboles  ou  apparaissent aléatoirement sur les cylindres et font partie de combinaisons gagnantes.
- Les symboles  et  correspondent respectivement aux symboles  et .

BONI JACKPOT CHANCE

- Le boni Jackpot Chance est un lot progressif mystère à six niveaux, qui peut être accordé aléatoirement durant une partie du jeu principal.
- Le lot progressif mystère est accordé en fonction de la plage de valeurs affichée sous le lot progressif.
- La probabilité de gagner le lot progressif est proportionnelle à la mise.
- Le lot progressif mystère ne peut pas être gagné durant les parties gratuites.

JEU BONI FREE GAME

- Trois symboles  ou plus déclenchent le jeu boni Free Game.
- Lorsque le jeu boni Free Game est déclenché, cinq options de parties gratuites vous sont présentées.
- Vous devez choisir parmi l'une des options suivantes :

	OPTION 1	OPTION 2	OPTION 3	OPTION 4	OPTION 5
ANY 5 	45 FREE GAMES	36 FREE GAMES	30 FREE GAMES	21 FREE GAMES	ONE OF THE OTHER FREE GAMES AWARDED OPTIONS IS RANDOMLY SELECTED.
ANY 4 	30 FREE GAMES	24 FREE GAMES	20 FREE GAMES	14 FREE GAMES	
ANY 3 	15 FREE GAMES	12 FREE GAMES	10 FREE GAMES	7 FREE GAMES	
ANY 3, 4 or 5 	CHANCE OF STACKED 	CHANCE OF STACKED 	CHANCE OF STACKED 	CHANCE OF STACKED 	ONE OF THE OTHER REEL SET OPTIONS IS RANDOMLY SELECTED.

- Dans le tableau ci-dessus :
ANY [x] = [x] SYMBOLES
ANY 3, 4 OR 5 = 3, 4 OU 5 SYMBOLES
FREE GAMES = PARTIES GRATUITES
CHANCE OF STACKED = LES SYMBOLES INDIQUÉS PEUVENT APPARAÎTRE EN EMPILEMENT.
ONE OF THE OTHER FREE GAMES AWARDED OPTION IS RANDOMLY SELECTED. = L'UNE DES AUTRES OPTIONS DE PARTIES GRATUITES EST SÉLECTIONNÉE ALÉATOIREMENT.
ONE OF THE OTHER REEL SET OPTIONS IS RANDOMLY SELECTED. = L'UNE DES AUTRES OPTIONS D'ENSEMBLES DE CYLINDRES EST SÉLECTIONNÉE ALÉATOIREMENT.
- Durant les parties gratuites, les probabilités d'obtenir les lots de la table de paiement varient en fonction de l'option de parties gratuites sélectionnée.
- Lorsque l'option 1 de parties gratuites est sélectionnée, chaque cylindre contient un certain nombre de symboles adjacents, qui sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants : , ,  ou .
- Lorsque l'option 2 de parties gratuites est sélectionnée, chaque cylindre contient un certain nombre de symboles adjacents, qui sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants : ,  ou .
- Lorsque l'option 3 de parties gratuites est sélectionnée, chaque cylindre contient un certain nombre de symboles adjacents, qui sont remplacés aléatoirement par l'un des symboles suivants :  ou .
- Lorsque l'option 4 de parties gratuites est sélectionnée, chaque cylindre contient un certain nombre de symboles adjacents, qui sont remplacés aléatoirement par le symbole .
- Le même symbole est utilisé pour tous les remplacements.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Free Game.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées durant le jeu boni Free Game.

- Le nombre de parties gratuites supplémentaires accordées durant le jeu boni Free Game est déterminé en fonction de l'option de parties gratuites sélectionnée.

	Option 1 de parties gratuites	Option 2 de parties gratuites	Option 3 de parties gratuites	Option 4 de parties gratuites	Option 5 de parties gratuites
Lorsque 5 symboles  apparaissent	45 parties gratuites supplémentaires	36 parties gratuites supplémentaires	30 parties gratuites supplémentaires	21 parties gratuites supplémentaires	Le nombre de parties gratuites supplémentaires accordées est déterminé par l'option de parties gratuites sélectionnée aléatoirement lors de la sélection de l'option de jeu boni.
Lorsque 5 symboles  apparaissent	30 parties gratuites supplémentaires	24 parties gratuites supplémentaires	20 parties gratuites supplémentaires	14 parties gratuites supplémentaires	
Lorsque 5 symboles  apparaissent	15 parties gratuites supplémentaires	12 parties gratuites supplémentaires	10 parties gratuites supplémentaires	7 parties gratuites supplémentaires	

La mise en crédits et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché le jeu boni.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
LINE = LIGNE