



BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons et afficheurs pourraient ne pas être disponibles)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	COLLECT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos gains.
LANGUAGE	= LANGUE : appuyez sur ce bouton pour choisir la langue.	PAYS	=TABLE DE PAIEMENT : appuyez sur ce bouton pour consulter les écrans d'aide et la table de paiement du jeu.
PLAY [x] CREDITS	= MISER [x] CRÉDITS : appuyez sur l'un de ces boutons pour commencer la partie avec une mise totale de [x] crédits.	[X] ¢ CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : affiche la valeur d'un crédit. Appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.
EXIT	= RETOUR : appuyez sur ce bouton pour quitter les écrans d'aide et revenir à l'écran de jeu.	CREDIT / CASH	= SOLDE : affiche votre solde.
BET	= MISE : indique le montant de la mise actuelle.	PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie.
WIN	= GAIN : affiche le montant gagné lors de la dernière partie.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
OF A KIND = IDENTIQUES
- Le symbole  est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles , , ,  et .
- Le symbole  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.
- Lorsqu'une partie du symbole  apparaît sur un cylindre et fait partie d'une combinaison gagnante, le symbole se déplace pour couvrir toutes les positions de ce cylindre.
- Les symboles ,  et  apparaissent uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4 respectivement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Le nombre de façons de gagner s'élève à 243.
- Tous les gains AnyWay sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les combinaisons gagnantes apparaissant dans la table de paiement ne peuvent contenir qu'un seul symbole par cylindre adjacent, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Des symboles identiques, ou les symboles les remplaçant, apparaissant sur un même cylindre ne peuvent pas faire partie de la même combinaison gagnante, mais ils peuvent créer des combinaisons gagnantes différentes.
- La mise totale est de 50 crédits multipliés par le multiplicateur de mise.
- Tous les gains sont affichés en crédits.

JEU BONI FREE GAMES

- Les symboles dispersés ,  et  apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 accordent six parties gratuites et un lot correspondant à cinq fois la mise totale.
- Un ensemble de cylindres différent est utilisé durant le jeu boni Free Games.
- Les combinaisons gagnantes de ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal.

BONI LOCK IT

- Avant le début de la partie, les symboles bonis  ou  remplacent certains symboles sur chaque cylindre.
- Les probabilités que le symbole  remplace un autre symbole varient selon le multiplicateur de mise.
- Une valeur en crédits pouvant s'élever à 100 fois la mise totale apparaît sur chaque symbole .
- Un symbole , ,  ou  apparaît sur chaque symbole  apparaissant sur le cylindre 3.
- Un symbole  ou  apparaît sur chaque symbole  apparaissant sur les cylindres 1, 2, 4 et 5.
- Toute combinaison de 3, 4 ou 5 symboles bonis apparaissant sur la même rangée déclenche le boni Lock It et accorde respectivement 3, 4 ou 5 parties gratuites.
- Les symboles , ,  ou  apparaissant sur la rangée ayant déclenché le boni Lock It accordent respectivement le gros lot Grand, le gros lot Major, le boni Minor ou le boni Mini.
- Au début du boni Lock It, un lot équivalant à une fois la mise totale apparaît sur chaque symbole  apparaissant dans la rangée ayant déclenché le boni.
- Tous les symboles bonis ayant déclenché le boni sont groupés, encadrés par une bordure, et verrouillés en place.
- Durant chaque partie boni :
 - Tout symbole  additionnel apparaissant sur les cylindres est verrouillé en place pour le reste du jeu boni.
 - Aucune valeur en crédit initiale n'apparaît sur les symboles  apparaissant sur les cylindres au cours du boni.
 - Lorsqu'un symbole  apparaît à une position adjacente à une bordure, la bordure prend de l'expansion pour englober le symbole.
 - Si trois symboles  ou plus apparaissent à des positions adjacentes, une bordure les encadre.
 - Si le nombre de symboles  encadrés augmente, une valeur correspondant à une fois la mise totale est ajoutée à chaque symbole  et  encadrés, et le nombre de parties bonis restantes est réinitialisé au nombre de parties bonis initialement accordées au déclenchement des parties bonis.
 - À la fin du boni, un lot correspondant à la valeur affichée sur chacun des symboles bonis est accordé.
 - Si des symboles bonis occupent les quinze positions, la valeur affichée sur chacun des symboles bonis est augmentée de deux fois la mise totale, et le boni prend fin.
 - Les lots en crédits apparaissant sur les symboles  et  ont déjà été multipliés par la mise totale.
 - Des cylindres différents sont utilisés durant les parties boni.
 - Tous les symboles apparaissant sur ces cylindres, autres que le symbole , sont grisés et ne sont pas évalués.
 - Durant la partie ayant déclenché le boni Lock It, les symboles bonis ne faisant pas partie de la rangée ayant déclenché le boni ne sont pas évalués.
 - Les parties bonis ne peuvent pas déclencher de bonis Lock It supplémentaires.
 - Lien entre les différentes valeurs d'un crédit : le montant misé multiplié par la probabilité de gagner un gros lot est le même pour les différentes valeurs d'un crédit.

JEU WAGER SAVER

- Le jeu Wager Saver est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie avec la même mise.
- Choisissez l'une des trois options suivantes : ,  ou .
- Appuyez sur  pour encaisser les gains affichés au-dessus de ce bouton.
- Appuyez sur  pour activer le jeu Wager Saver et mettre en jeu vos crédits restants.
- Le jeu Wager Saver vous donne la chance de gagner une partie avec la même mise que celle engagée lors de la partie précédente.
- La roue Wager Saver contient deux zones colorées : la zone WIN et la zone LOSE.
- Au début du jeu, le pointeur indique la zone LOSE.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone WIN, une partie avec la même mise qu'à la partie précédente est immédiatement accordée.
- Si le pointeur s'arrête sur la zone LOSE, la partie prend fin.
- Appuyez sur  pour revenir au jeu principal.
- Si aucune sélection n'est faite en deux minutes, le jeu Wager Saver prend fin, et vous revenez automatiquement au jeu principal.