



APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...



= AIDE → Voir les instructions du jeu et les tables de paiement.



= VALEUR DES CRÉDITS → Modifier la valeur des crédits, si disponible. La valeur indiquée ici peut différer de celle en vigueur dans le jeu.



= ÉCRAN PRÉCÉDENT → Retourner à l'écran précédent.



= ÉCRAN SUIVANT → Passer à l'écran suivant.



= SORTIE → Retourner au jeu.

CASH OUT = ENCAISSER → Encaisser les crédits.

SPIN/REBET = LANCER/RÉPÉTER MISE → Lancer le jeu avec le nombre de lignes actives et la mise par ligne sélectionnés.

LIGNES DE PAIEMENT

Afin de voir une représentation graphique des lignes de paiement, appuyez sur le bouton HELP PAY TABLE. Il est à noter que Line = Ligne.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Un symbole  ou plus apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles sauf , , ,  et .
- Paiements effectués sur les cylindres adjacents d'une ligne active, sauf pour les lots dispersés.
- Paiements effectués de gauche à droite, sur une ligne active, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés.
- Les lots dispersés sont accordés pour des symboles apparaissant sur la ligne de paiement centrale ou à une position près.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé associé à chaque combinaison de symboles dispersés identiques est payé par partie.
- Les lots dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Paiements en crédits.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.

RÈGLES DES LOTS

Les lots dispersés associés aux symboles  sont accordés en fonction du nombre total de  apparaissant sur la ligne de paiement centrale ou à une position près, comme indiqué ci-dessous :

- 9  paient 2 000 x le nombre total de crédits misés
- 8  paient 500 x le nombre total de crédits misés
- 7  paient 100 x le nombre total de crédits misés
- 6  paient 50 x le nombre total de crédits misés
- 5  paient 10 x le nombre total de crédits misés
- 4  paient 5 x le nombre total de crédits misés
- 3  paient 1 x le nombre total de crédits misés

 compte pour 3 .  compte pour 2 .  compte pour 1 .

Le symbole  n'apparaît que sur le cylindre 3. Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2 et 4. Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 1 et 5.

TABLE DE PAIEMENT

Consultez la page Paytable des écrans d'aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole. Dans cette représentation graphique :

LINE = LIGNE

CREDIT = CRÉDIT

RÈGLES DU JEU BONI PARTIES GRATUITES

- 3 symboles  dispersés apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 accordent 2 x le nombre total de crédits misés et déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Au début du jeu boni Parties gratuites, le joueur doit choisir l'une des trois options de parties gratuites suivantes :

- * 8 parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de 3x
- * 12 parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de 2x
- * 24 parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de 1x

Toutes les parties gratuites sont jouées avec les mises par ligne en vigueur lors de la partie ayant activé le jeu boni Parties gratuites. Pendant les parties gratuites, tous les gains sont multipliés par le multiplicateur de parties gratuites correspondant à l'option de parties gratuites choisie par le joueur.

Des parties gratuites additionnelles peuvent être gagnées pendant les parties gratuites. Dans ce cas, elles sont ajoutées au nombre de parties gratuites restantes. 3 symboles  dispersés apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 accordent 5 parties gratuites supplémentaires, quelle que soit l'option de parties gratuites choisie au début du jeu boni. Le jeu boni Parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite. Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 2, 3 et 4.

RÈGLES DU JEU BONI CHOIX D'UN LOT

- 3 symboles  dispersés apparaissant sur les cylindres 1, 3 et 5 accordent le jeu boni Choix d'un lot (Pick-a-prize).
- Le joueur doit choisir l'un des 3 diamants pour révéler le lot boni.
- Le lot boni varie entre 3 et 100 fois le nombre total de crédits misés. Les lots bonis affichés ont déjà été multipliés par la mise totale.
- Le symbole  n'apparaît que sur les cylindres 1, 3 et 5.

RÈGLES DU JEU QUITTE OU DOUBLE ROUGE OU NOIR

Doublez votre gain actuel en devinant la couleur,  (rouge) ou  (noir), de la carte qui s'affichera.

Appuyez sur le bouton  (accepter gain) pour conserver le gain et retourner au jeu principal.

Appuyez sur  (rouge) ou  (noir) pour choisir une couleur.

 se transformera pour révéler  ou .

Le montant du gain actuel est doublé si la couleur sélectionnée est identique à celle de la carte révélée. Le montant du gain actuel est perdu si la couleur sélectionnée n'est pas identique à celle de la carte révélée. Le jeu Quitte ou double rouge ou noir prend fin lorsque la couleur sélectionnée n'est pas identique à celle de la carte révélée ou après que 16 rondes consécutives de quitte ou double ont été jouées.

Titre du jeu : *Diamond Peak*
Fabricant : Bally
Plateforme : Alpha S9E
N° de version du jeu : 300881B
N° réf. : 20120528-TAF0089-SCQ-BAL-Fr-0084